

Nintendo®

ゲームボーイ®専用カートリッジ



ヨシのパパ

TM

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
DMG-AYLJ-JPN

対戦型
1人でも遊べます

ごあいさつ

このたびは任天堂ゲームボーイ専用ソフト「ヨッシーのパンポン」を
お買い上げいただきまして誠にありがとうございます。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお
読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告：

● 疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくあ
りませんので避けてください。

ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たり
している時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等を経験する
人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医
師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が
起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

● ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲーム
を中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医
師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を
引き起こす可能性があります。

他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場
合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そ
のような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

注意：

● 長時間ゲームをする時は適度に休息してください。めやすとして、
1時間ごとに10分から15分の小休止をとってください。



き き と あつか 機器の取り扱いについて

けい こく 警告：

- ^{うんてんちゅう ある}運転中や^{ぜったい}歩きながら絶対に^{し ょう}使用しないでください。けが・
^{じ こ げんいん}事故の原因となり^{き けん}危険です。

ちゅう い 注意：

- ^{し ょう じ}使用後は必ず^{かなら}電源スイッチをOFFにしてください。

し ょうじょう 使用上のおねがい：

- ^{せいみつ き}精密機器ですので、^{きょくたん}極端な^{おん どじょうけんか}温度条件下での^{し ょう}ご使用や^ほ保
^{かん}管および^{つよ}強い^さショックを^{ぜったい}避けてください。また、絶対に
^{ぶんかい}分解しないでください。
- ^{たん し ぶ}端子部に^て手を^{みず}触れたり、^{よご}水に^{よご}ぬらすなど、汚さないよう
にしてください。^{こしょう げんいん}故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の^{とう}揮発油^{きはつ ゆ}でふか
ないでください。

ヨッシーのパネポンTM

もくじ

プロローグ.....	3
コントローラの ^{そう さ ほう ほう} 操作方法.....	4
ゲームを ^{はじ} 始める ^{まえ} 前に.....	5
ヨッシーのパネポンの ^{あそ かた} 遊び方.....	6
^{ひとり よう} 1人用ゲームの ^{しゅるい} 種類と ^{あそ かた} 遊び方.....	8
エンドレス.....	9
スコアアタック.....	9
ステージクリア.....	10
パズル.....	11
VSコンピュータ.....	12
パスワードの ^{せってい} 設定.....	14
^{れん さ どう じ け} 連鎖、同時消しについて.....	16
おじゃまパネルの ^{け かた} 消し方.....	18
^{せん よう つう しん} 専用通信ケーブルの ^{かた} つなぎ方.....	20
^{たい せん} VS(対戦)ゲームの ^{あそ かた} 遊び方.....	22

プロローグ

ここは動物たちの島、ヨッシーアイランド。自然が豊かで、いろいろな動物たちがヨッシーやその仲間たちと仲良く暮らしています。この島にはずーっと昔から伝わる言い伝えがありました。「この島に災いが起こるとき、神のちからを得たドラゴンが島を救うだろう。」もう今ではほとんど話されることもなくなりましたが、このドラゴンとは、実はヨッシーのことなのです。ヨッシーは島の平和の使者として、昔から活躍してきたのです。そして、平和になったこの島で、仲間たちとのんびり楽しく暮らしていました。ところがある日、平和なこの世界にどこからともなく大魔王クッパがやって来て、悪さを始めました。動物たちをいじめたり、島を荒しまわったり、もう、やりたいほうだい！おまけに、仲良しの動物たちに悪いまほうをかけて、おたがいがけんかをするようにしてしまったのです。「このままじゃ、ヨッシーアイランドが大魔王クッパにとられてしまう。ヨッシーよ、このちからで島を救うのじゃ！」島の守り神が現れ、仲間のヨッシーたちの中で唯一、クッパのまほうからのがれたヨッシーにふしぎなちからを与えてくれました。こうしてヨッシーは、仲間を助けるために大魔王クッパに立ち向かっていくのでした。

●コントローラの操作方法

そう さ ほう ほう

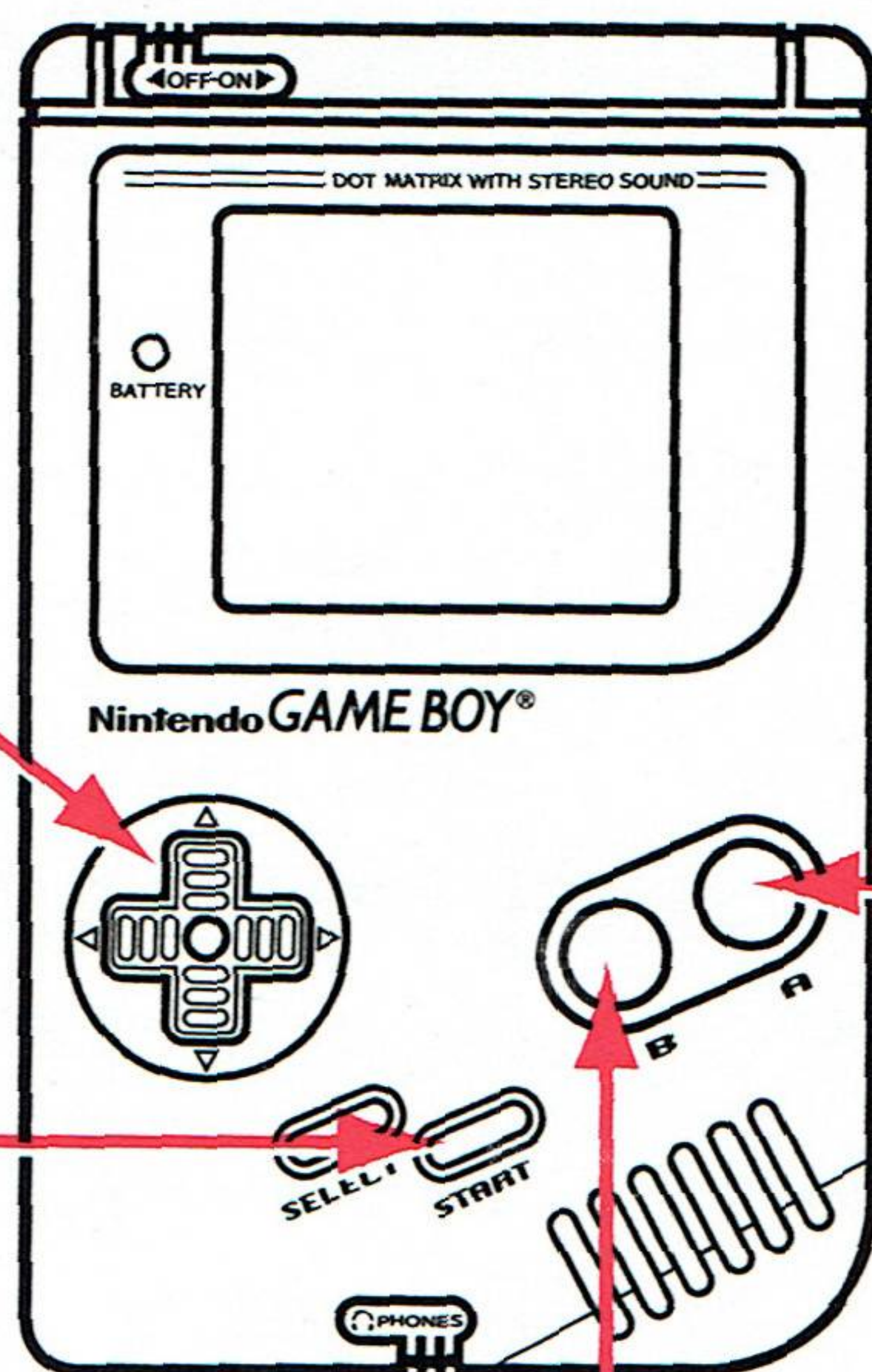


+ボタン

カーソルの移動
項目の選択
(セレクト画面)

STARTボタン

ゲームの開始
ゲームの一時中断
(ポーズ)



Bボタン

パネルのせり上げ
項目のキャンセル
(セレクト画面)

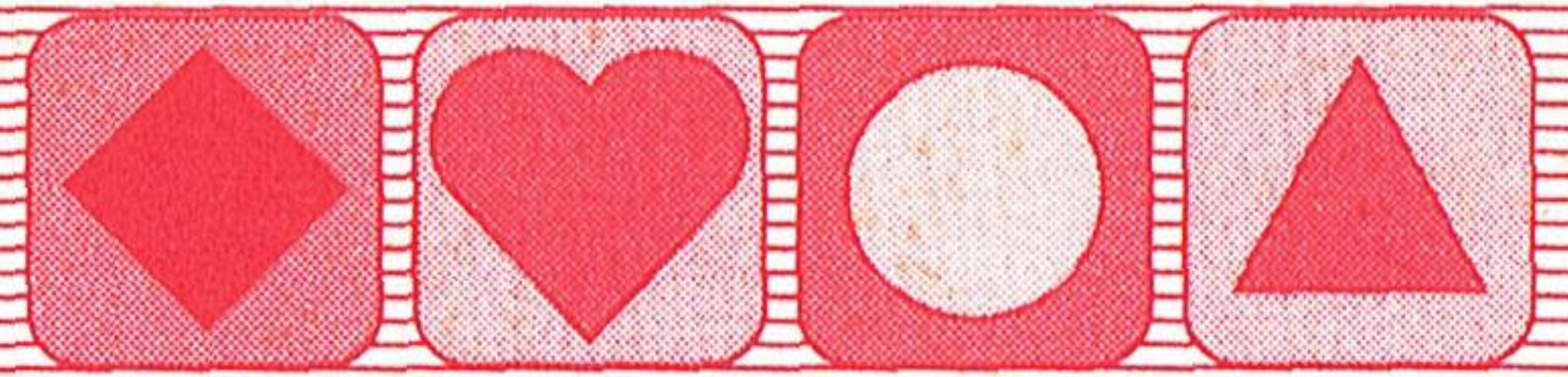
Aボタン

パネルの入れかえ
項目の決定
(セレクト画面)

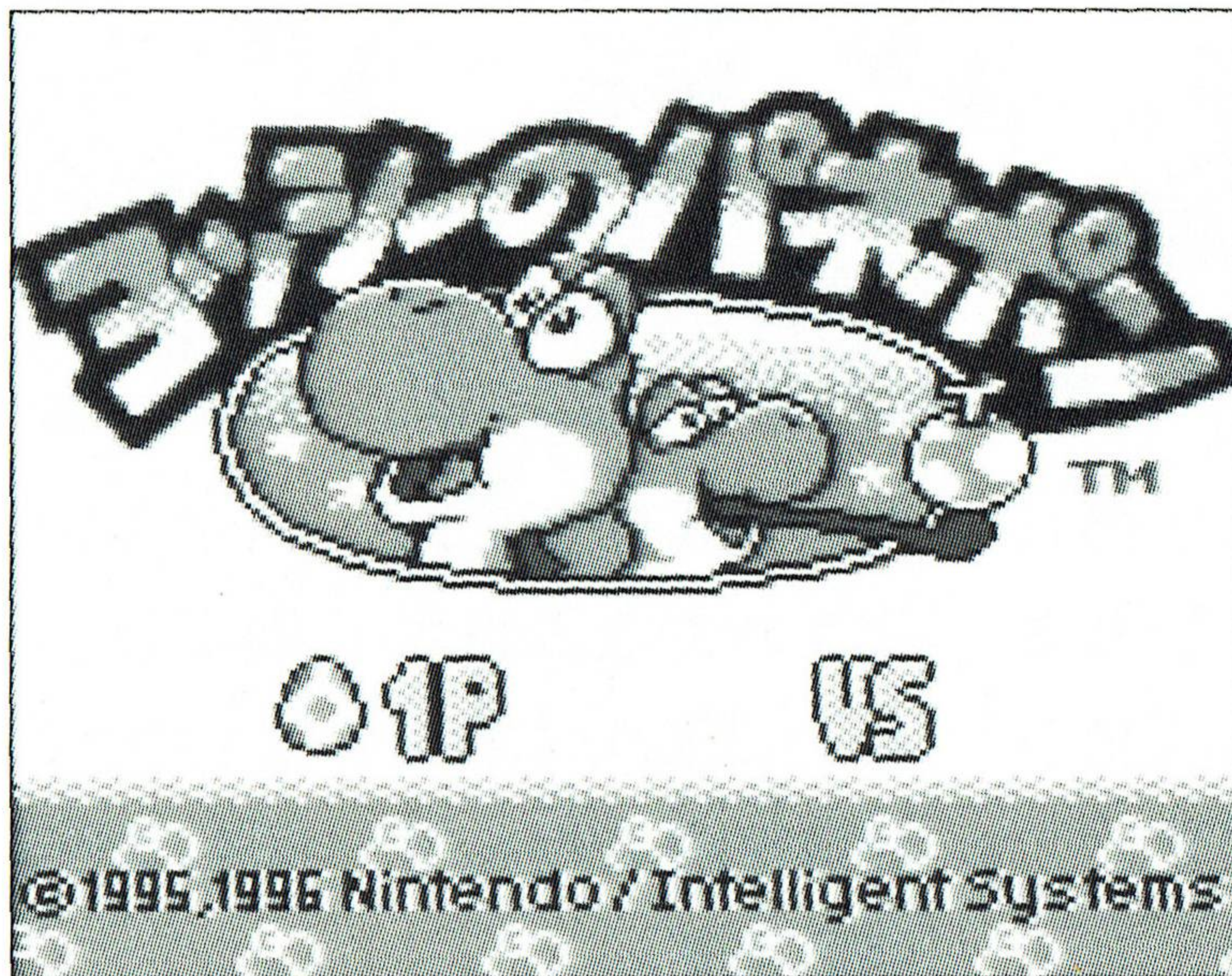
※パネルは下からどんどん追加されてせり上がってきますが、早く消しすぎたり、消すパネルがない時などは、Bボタンを押せば、パネルをせり上げることができます。

※ヨッシーのパネポンでは、全てのゲームにおいてこのルールは共通です。(パズルゲームではパネルのせり上げはありません)

●ゲームを始める前に

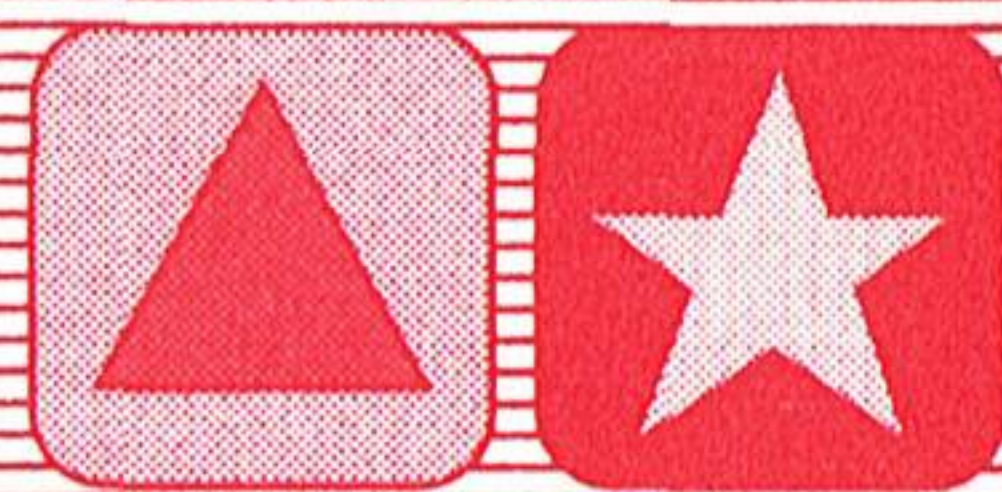


カートリッジをゲームボーイ本体に正しくセットし、電源
スイッチをONにしてください。「Nintendo」の表示につづ
いてタイトル画面が表示されます。 \oplus ボタンかSELECTボ
タンで1P(1人用ゲーム)かVS(対戦ゲーム)を選びます。
STARTボタンを押すと1Pではセレクト画面が、VSではレ
ベル設定画面があらわれます。(くわしくは1人用ゲームの種
類と遊び方=8ページ、VS(対戦)ゲームの遊び方=22ペー
ジをみてください。)



●ヨッシーのパネポンの遊び方

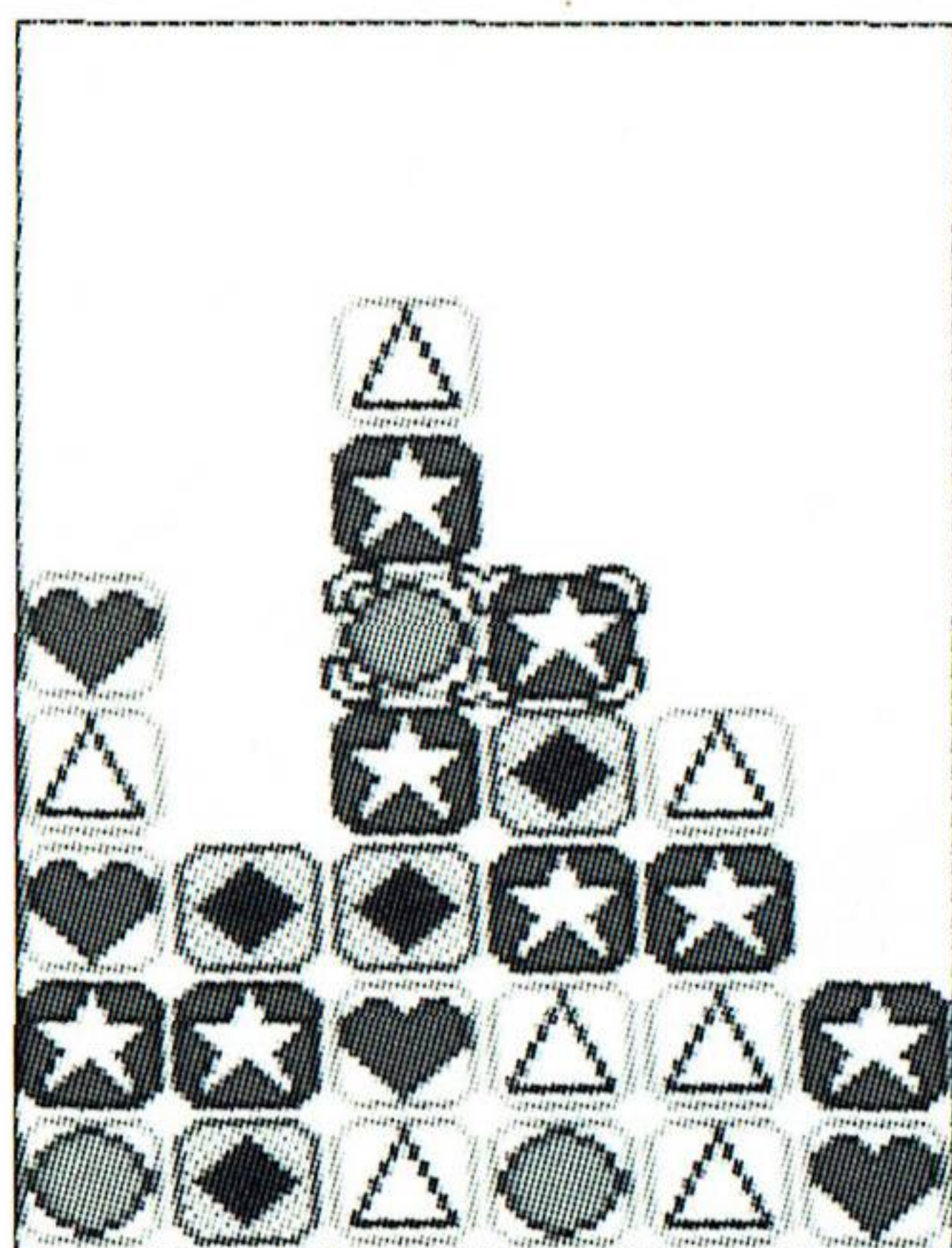
あそ かな



ヨッシーのパネポンは、画面上のパネルをそろえて消す、アクションパズルゲームです。

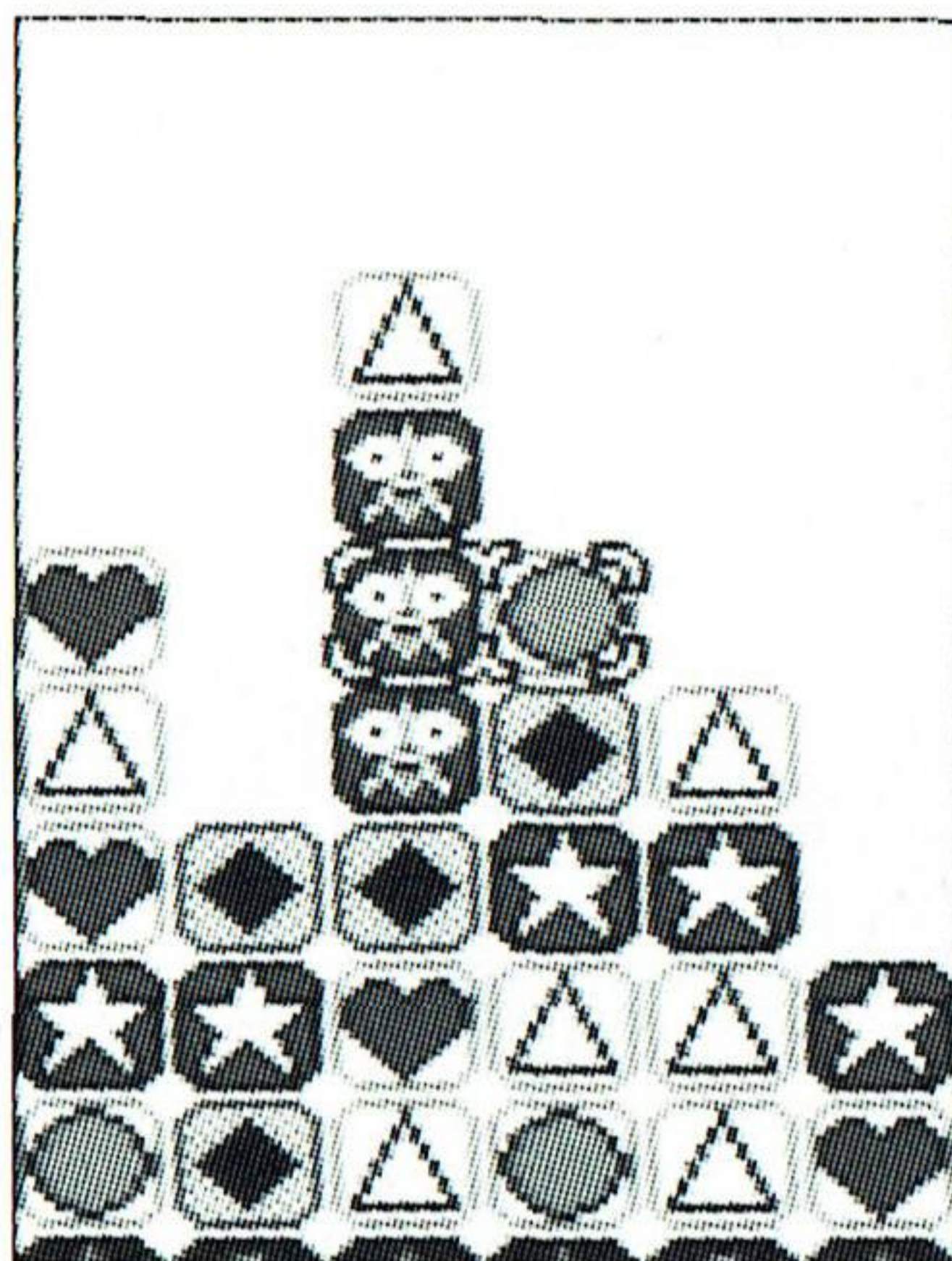
下からせりあがってくるパネルを2枚ずつ入れかえて、縦か横に3枚以上同じ絵柄を揃えれば消えます。パネルが一箇所でも天井にふれてしまうとゲームオーバーです。

①



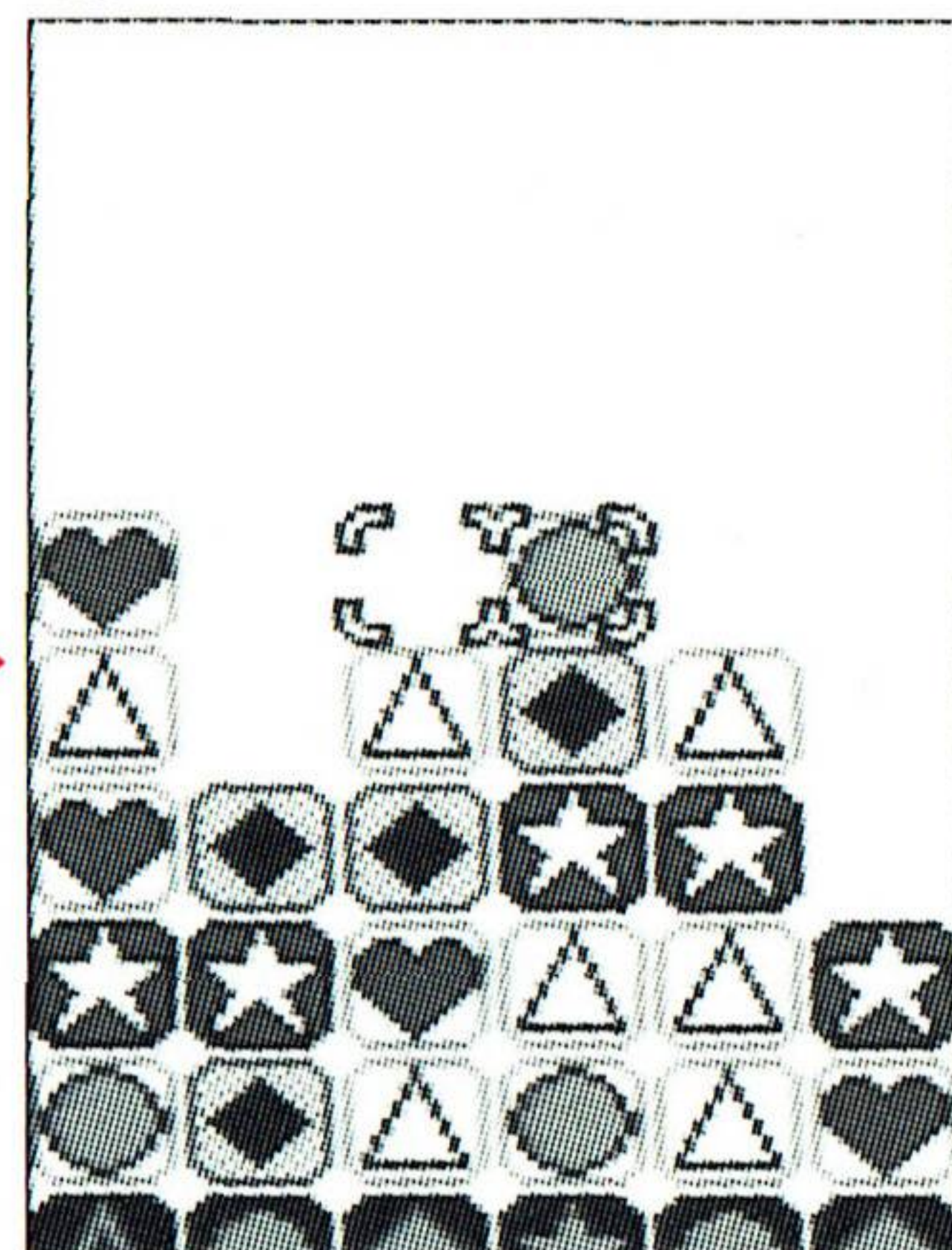
たとえば、2つのパネルにカーソルを合わせて、Aボタンを押します。

②

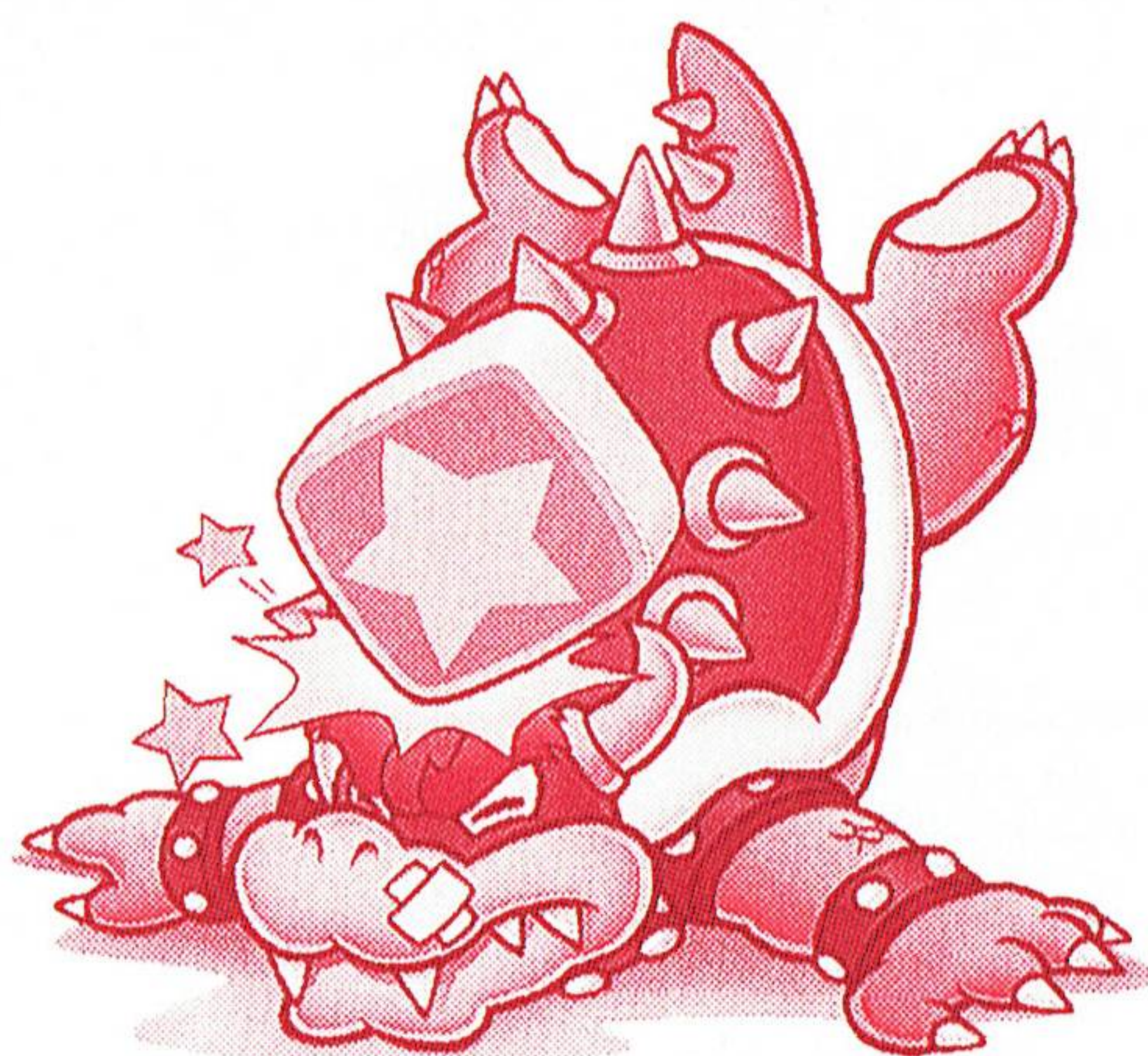


カーソル内部のパネルが左右入れかわり、★のパネルが3枚縦に並んで消えます。

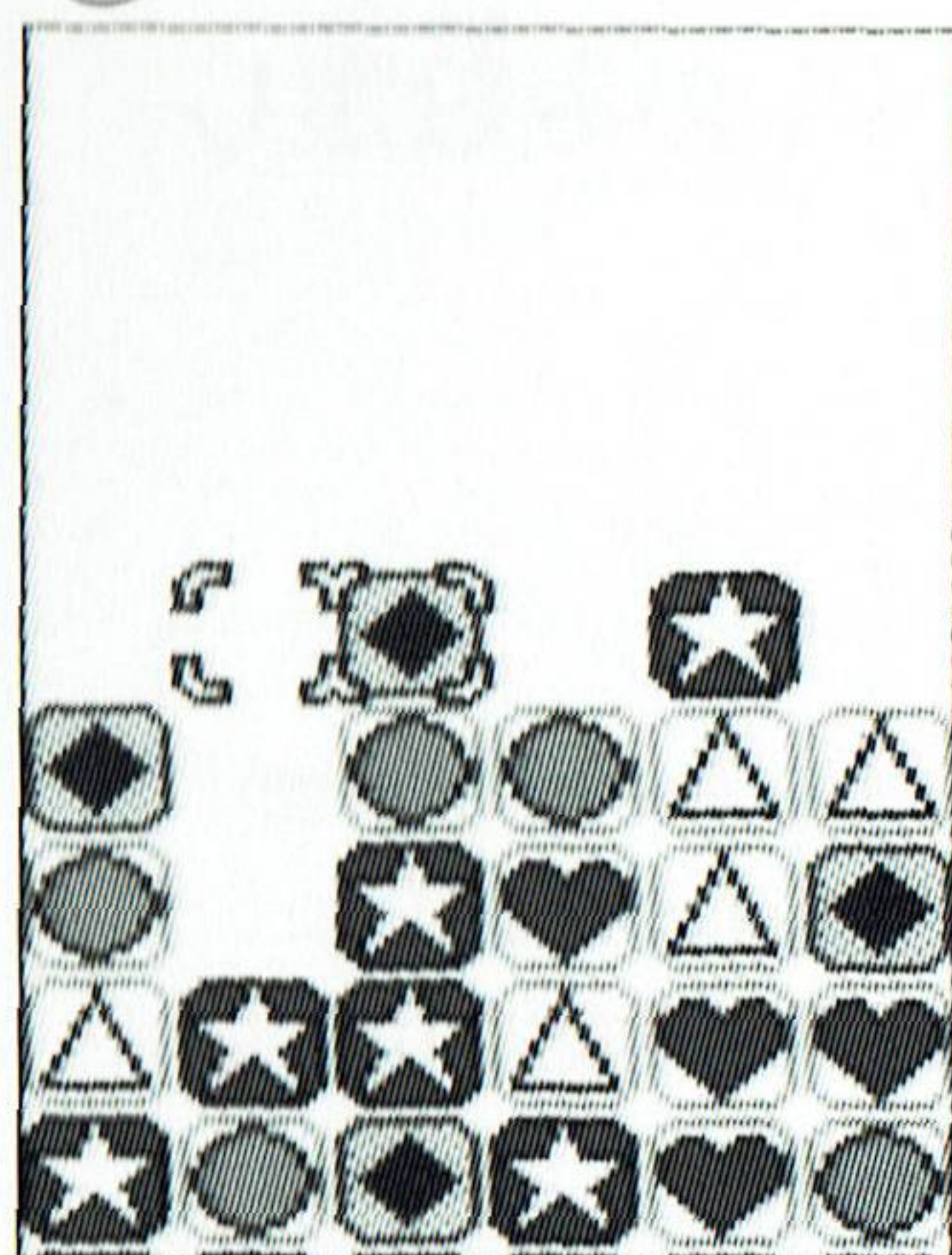
③



パネルが消えた空間には、上に乗っていたパネルが落下してきます。

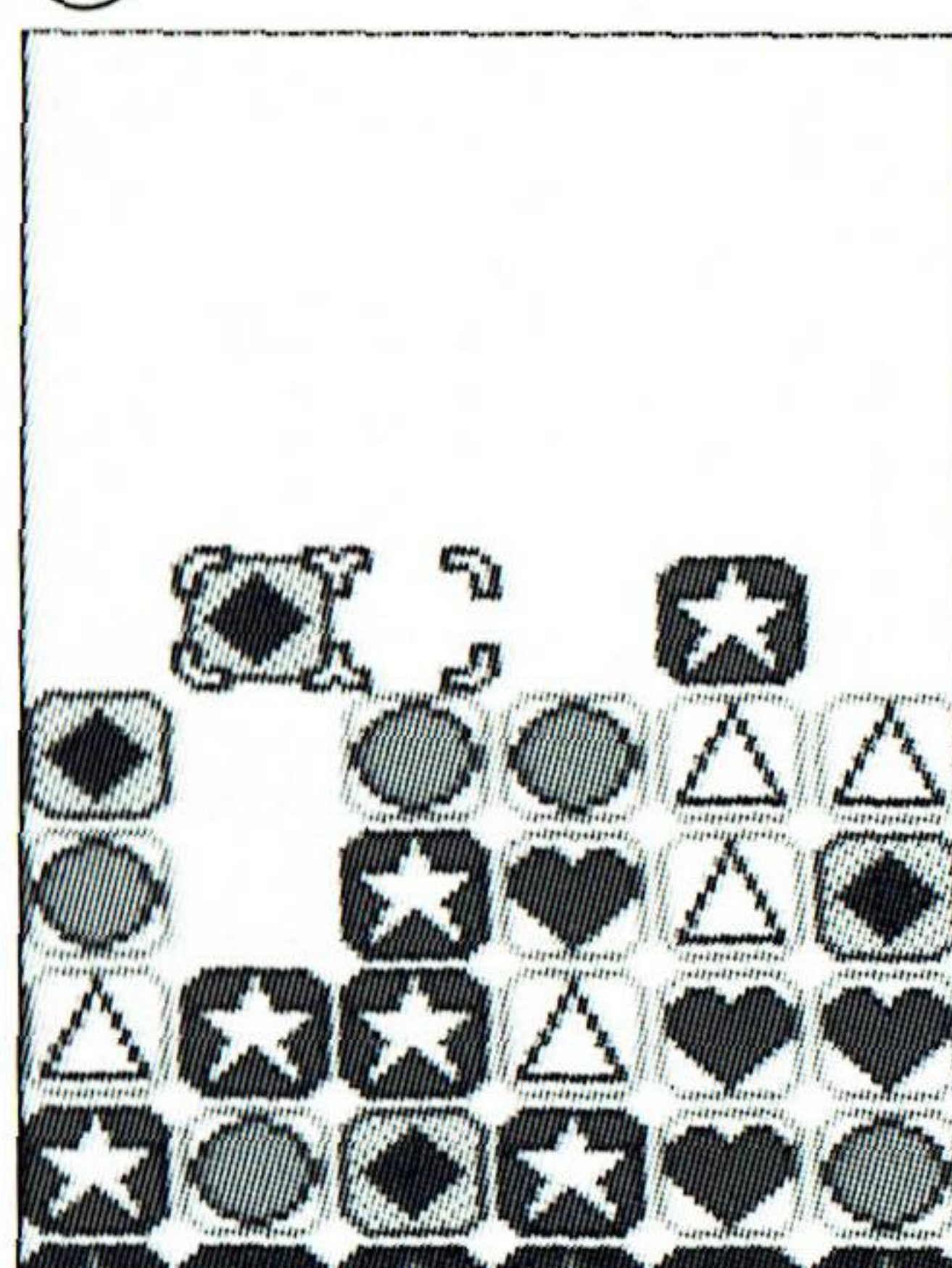


①



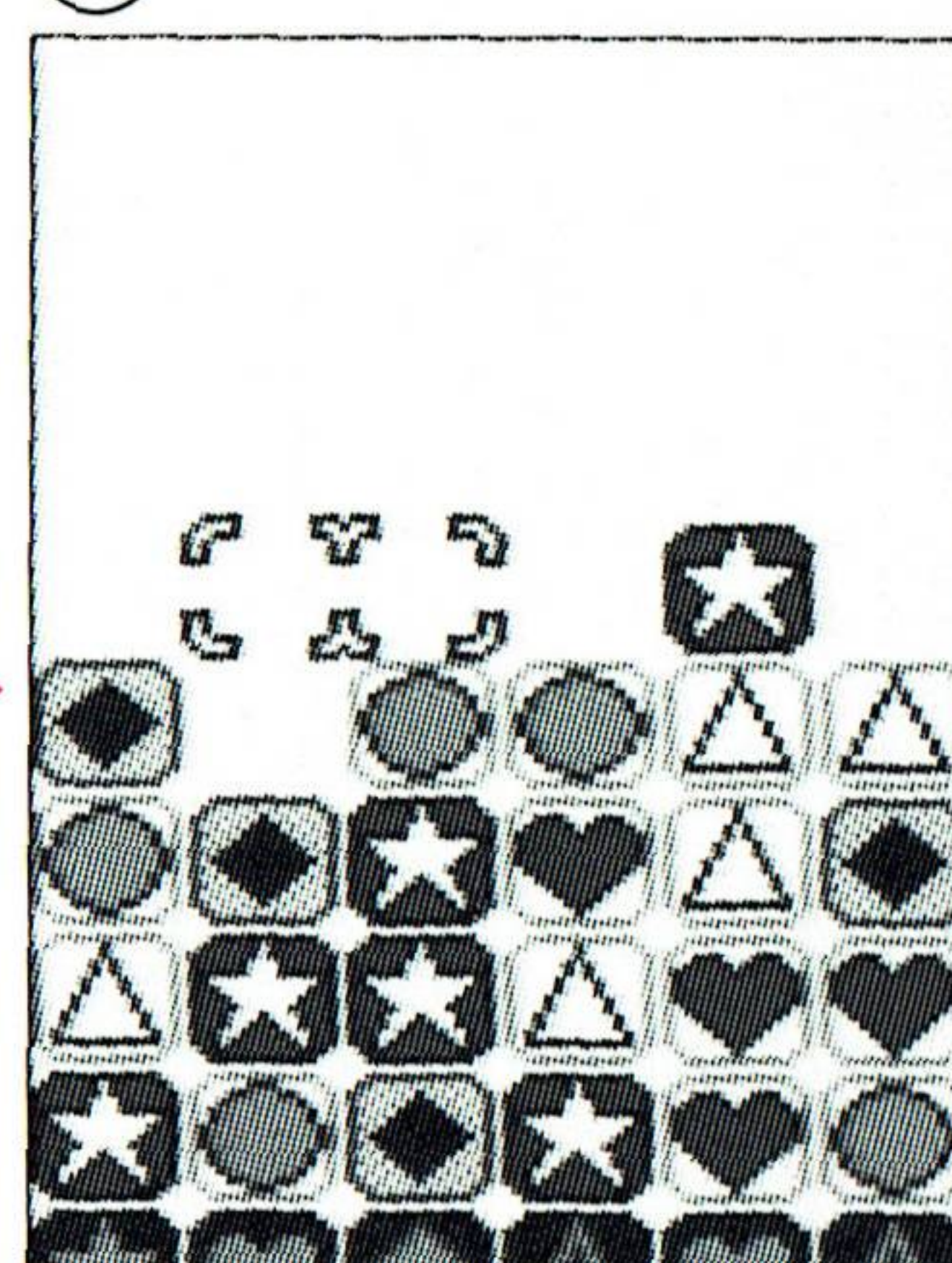
カーソル内のどち
らか一方が空間の
場合に、Aボタン
を押します。

②



空間とパネルが入
れかわります。

③



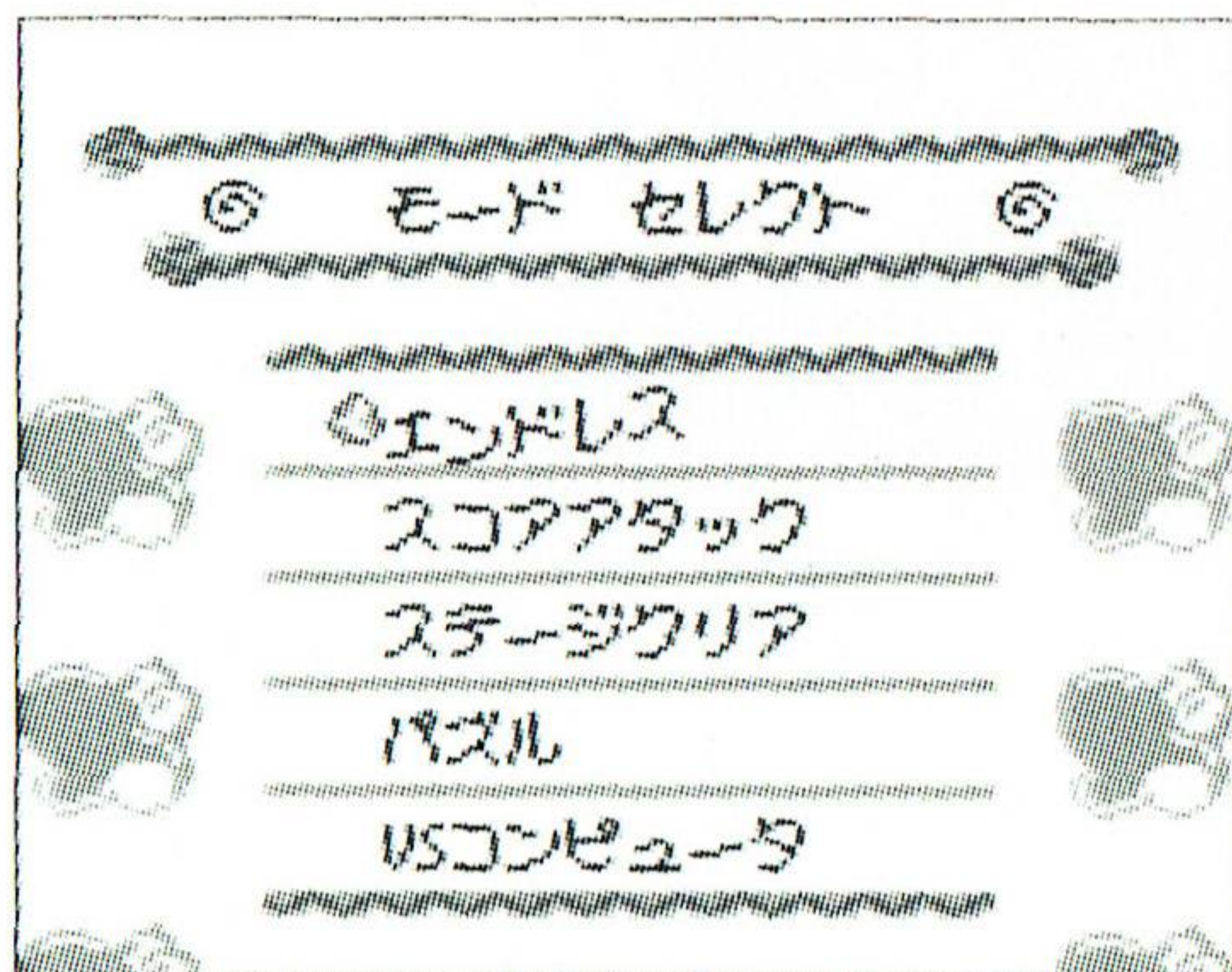
空間に放り出され
たパネルは落下し
ます。

パネルは、上下に移動させることができません。空間との入れ
かえをうまく行ってゲームを有利に進めましょう。

●1人用ゲームの種類と遊び方



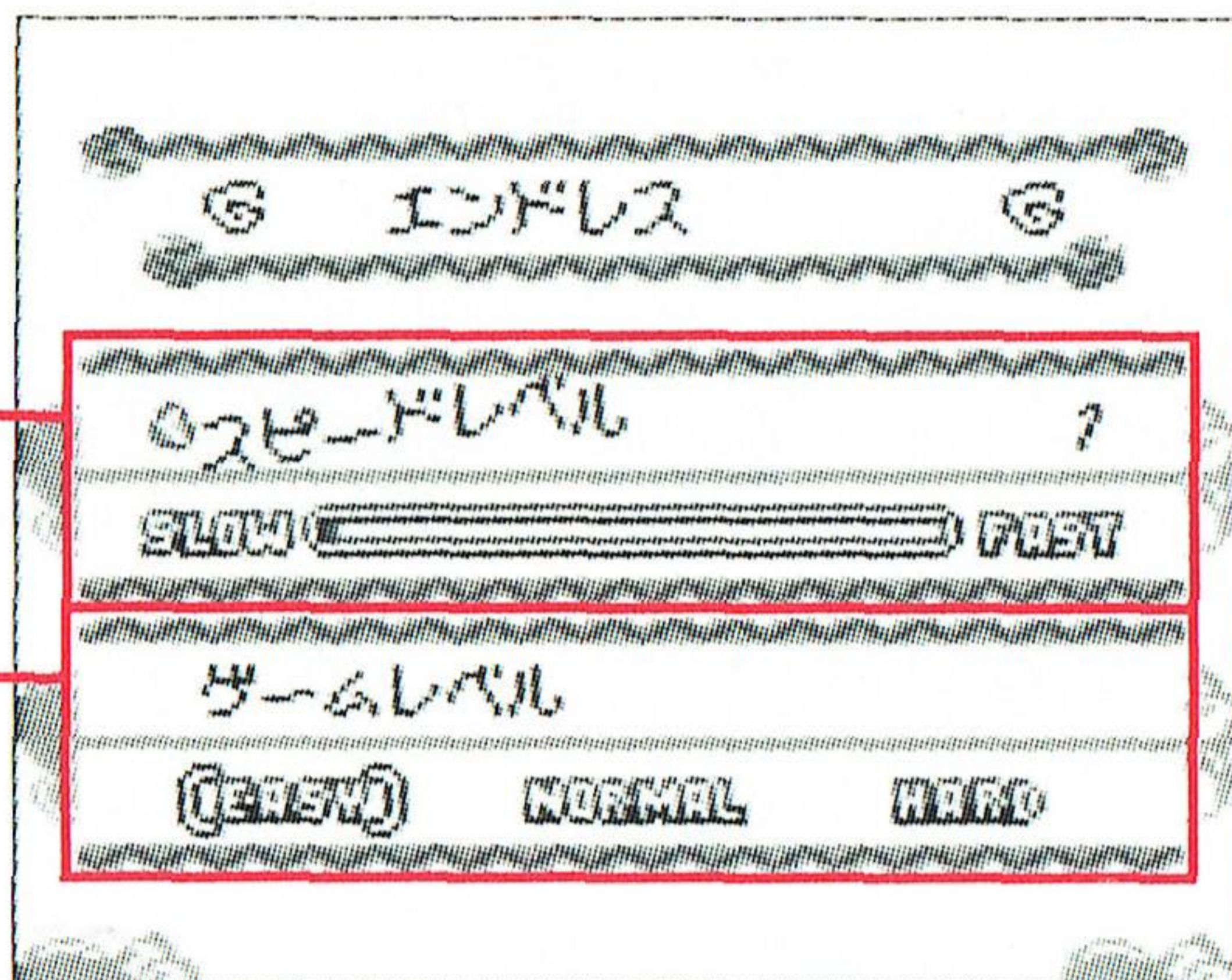
タイトル画面で1Pを選択するとセレクト画面が表示され、5種類のモードを選ぶことができます。



エンドレス、スコアアタック、VSコンピュータでは、ゲームを始める前に、レベルを設定します（VSコンピュータではゲームレベルのみ設定します）。

スピードレベル

せり上がってくるパネルの速度が変わります。



ゲームレベル

パネルが消えるときの速さや、パネルが落下するときの速さが変わります。

●エンドレス

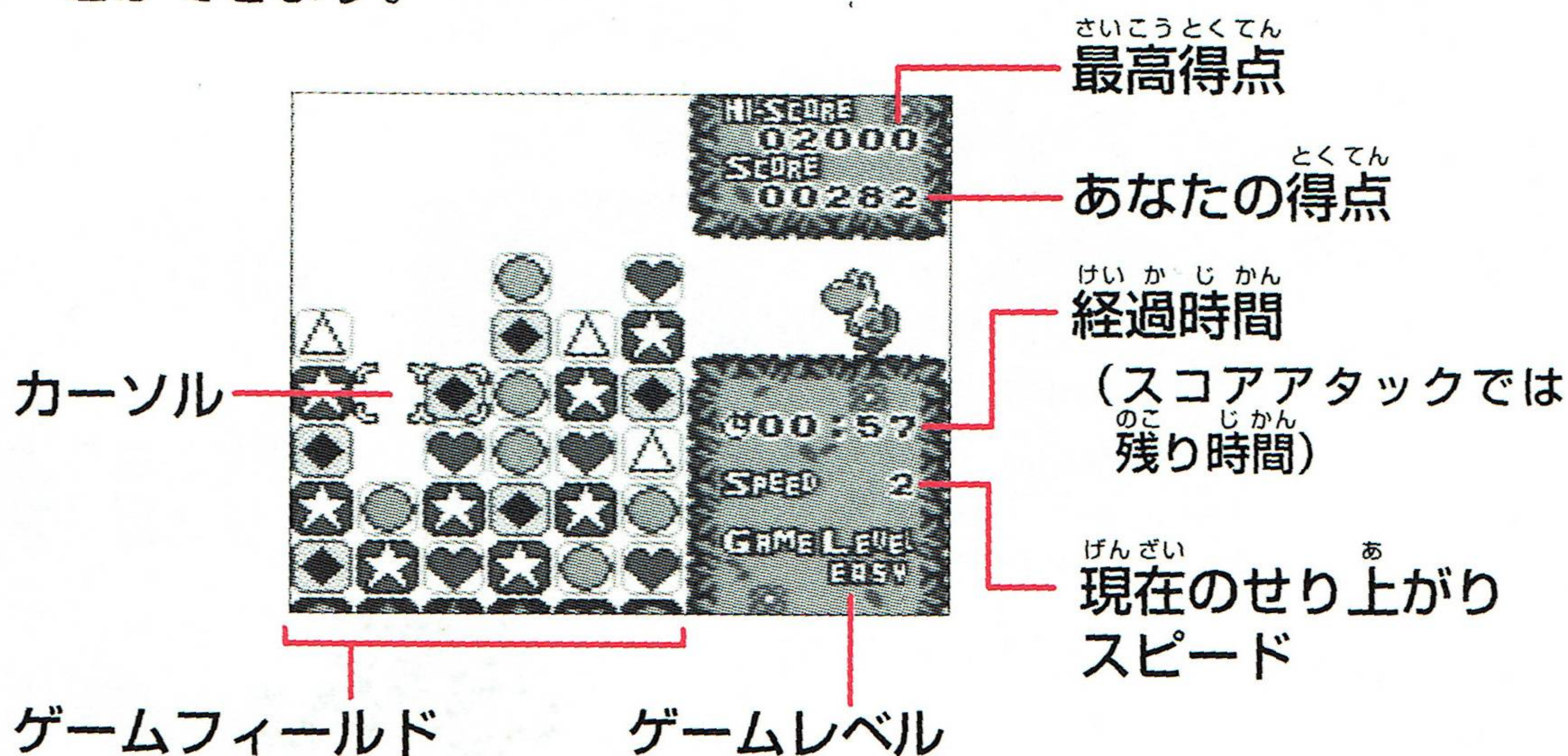
パネルが天井にふれるまで続けるモードです。消したパネルの枚数が増えるにしたがって、パネルのせり上がるスピードが速くなります。

ゲームの最初にキャラクターを選びます。選んだキャラクターはゲーム画面であなたのプレーを応援してくれます。

●スコアアタック

2分間の制限時間のなかで、どれだけたくさんの得点を得られるかを競うモードです。

「エンドレス」モードと同様に最初にキャラクターを選ぶことができます。





クリアライン

ステージナンバー

カーソル

とくてん
あなたの得点

けい か じ かん
経過時間

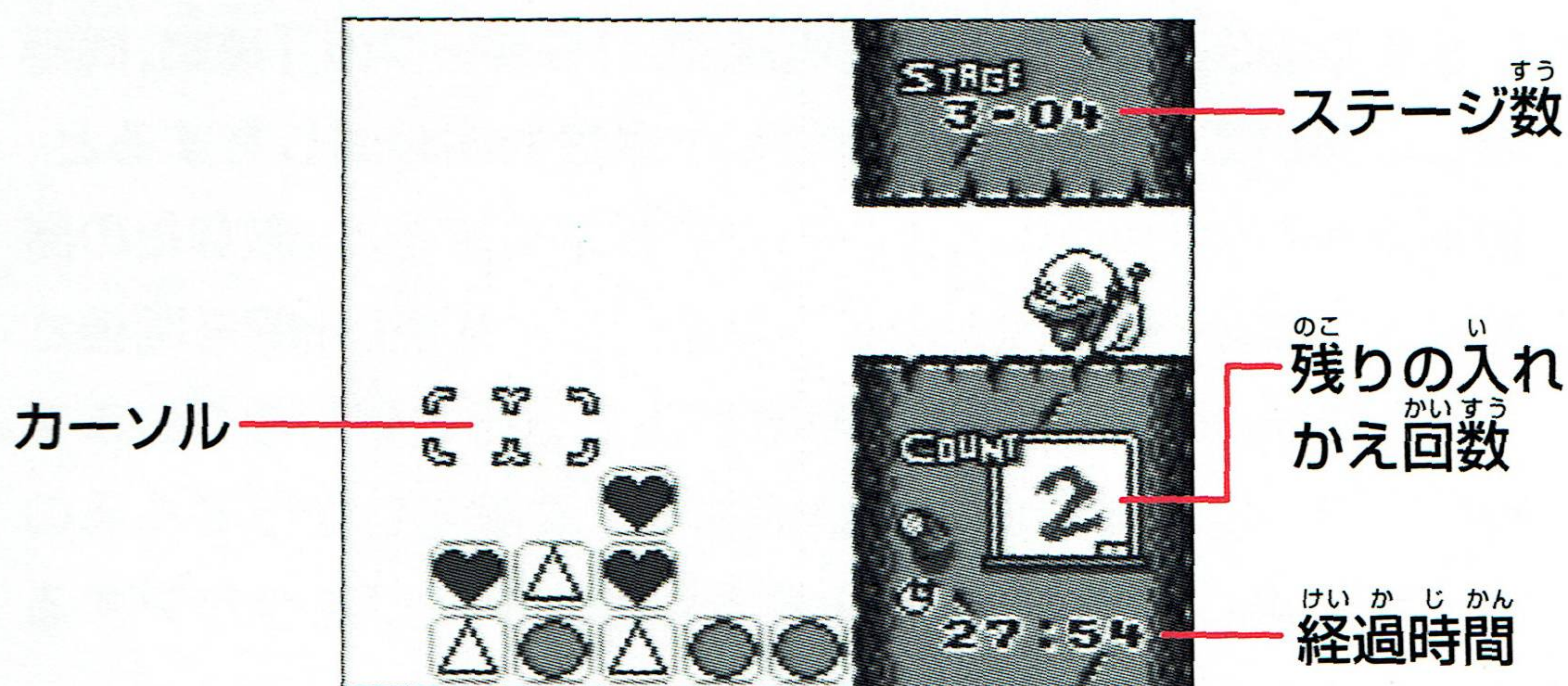
げんざい あ
現在のせり上
がりスピード

ゲームフィールド

レベレ

●パズル

画面中のパネルを、決められた入れかえ回数で、すべて消すモードです。各ステージが終了するとパスワードが表示されます。

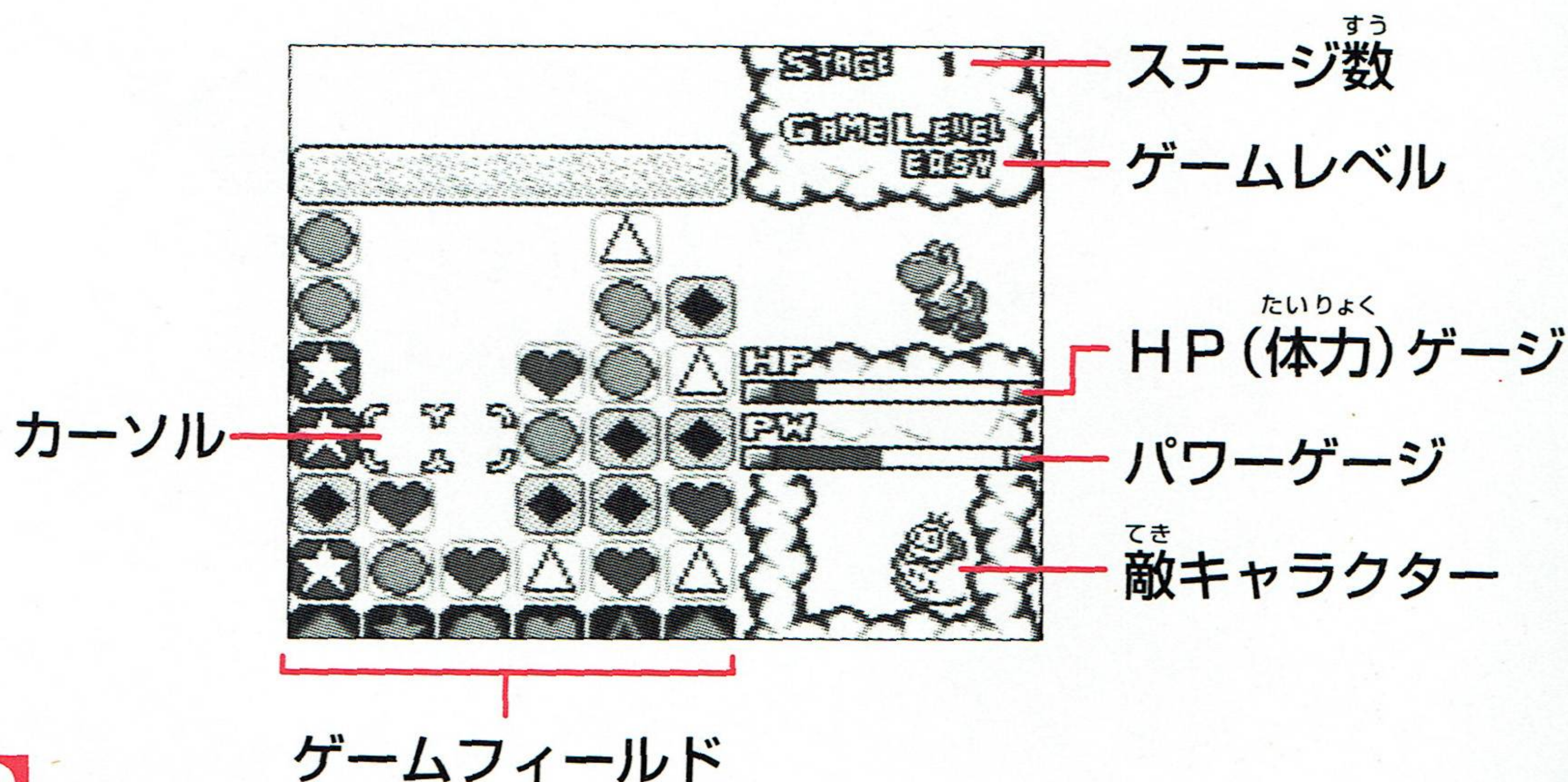


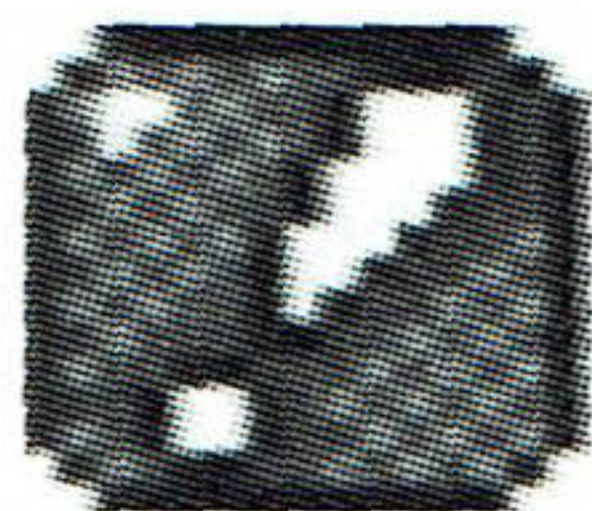
がんばって最後まで遊ぶときっていいことがあるよ。



●VSコンピュータ

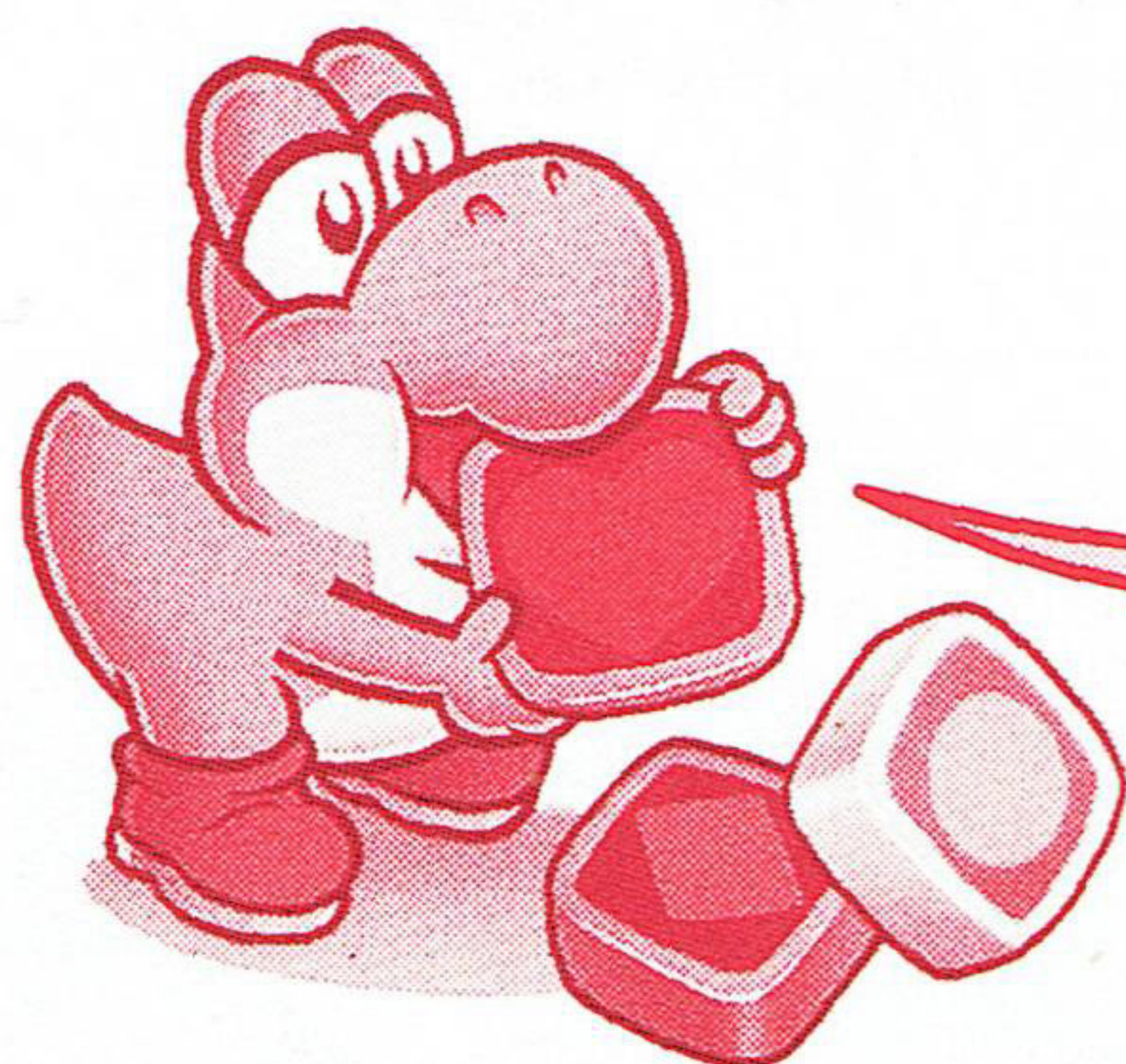
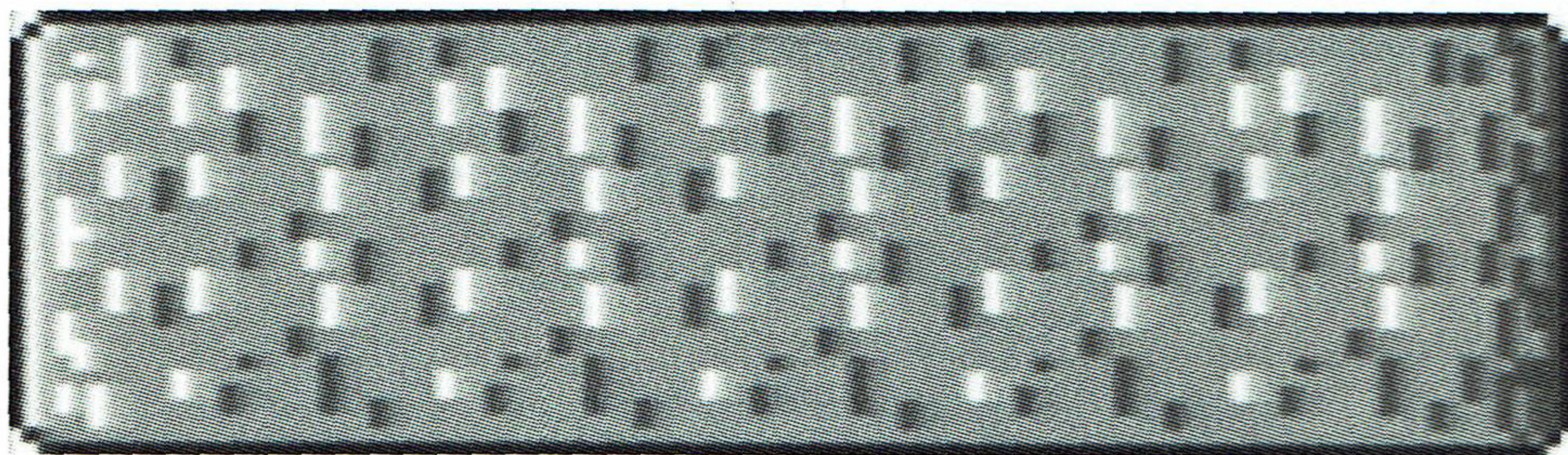
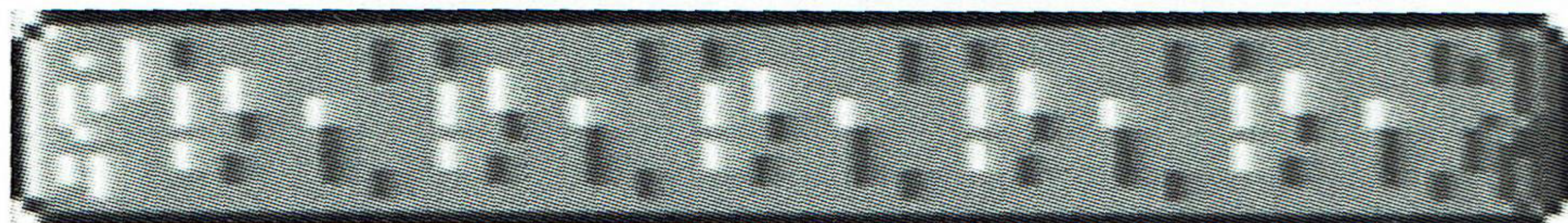
次々にせり上がってくるパネルを消しながら、相手に攻撃を加えます。攻撃方法は、パネルを消していると現れるビックリマークパネルを消す、連鎖をする、4枚以上のパネルの同時消しをするの3通りです。(くわしくは、16ページの「連鎖、同時消しについて」を読んでください) 連鎖や同時消しをすると、相手のHP(体力)が減っていき、HPがなくなると、あなたの勝ちです。また、敵もパワーゲージのパワーを使いHPを回復させたり、おじゃまパネルを降らせてこちらを攻撃したりします。敵のパワーゲージがいっぱいになると攻撃をしかけてくるので注意しましょう。このモードでも各ステージをクリアするごとにパスワードが表示されます。





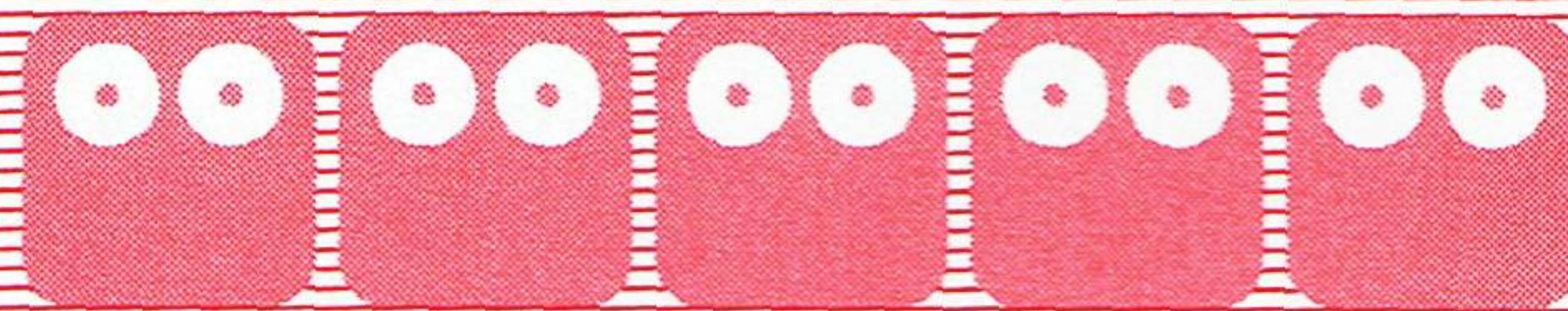
これがビックリマークパネル

てき ふ
敵が降らせるおじゃまパネル

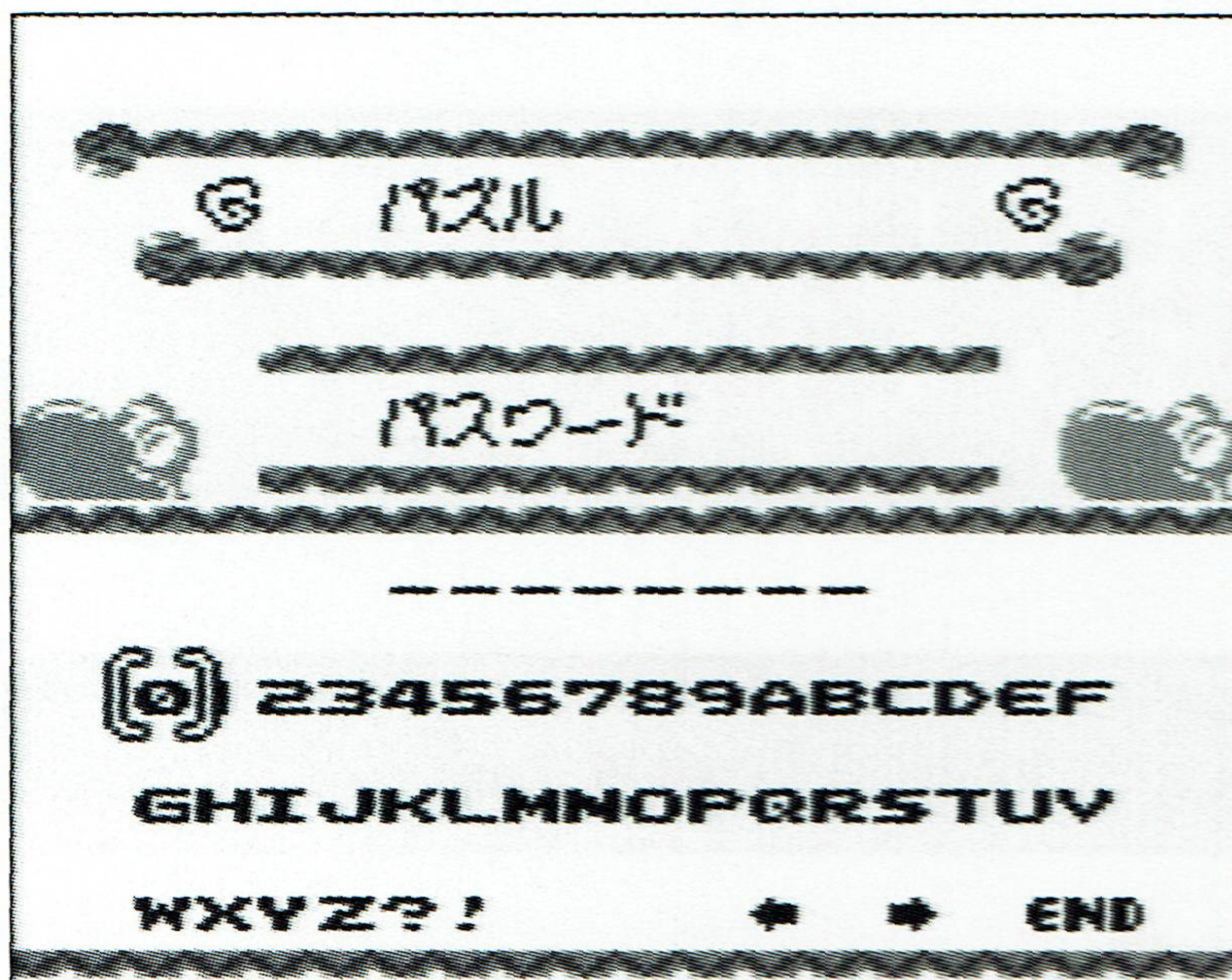


キャラクターの性格に
よっておじゃまパネルの降ら
せ方が違ってくるんだ。

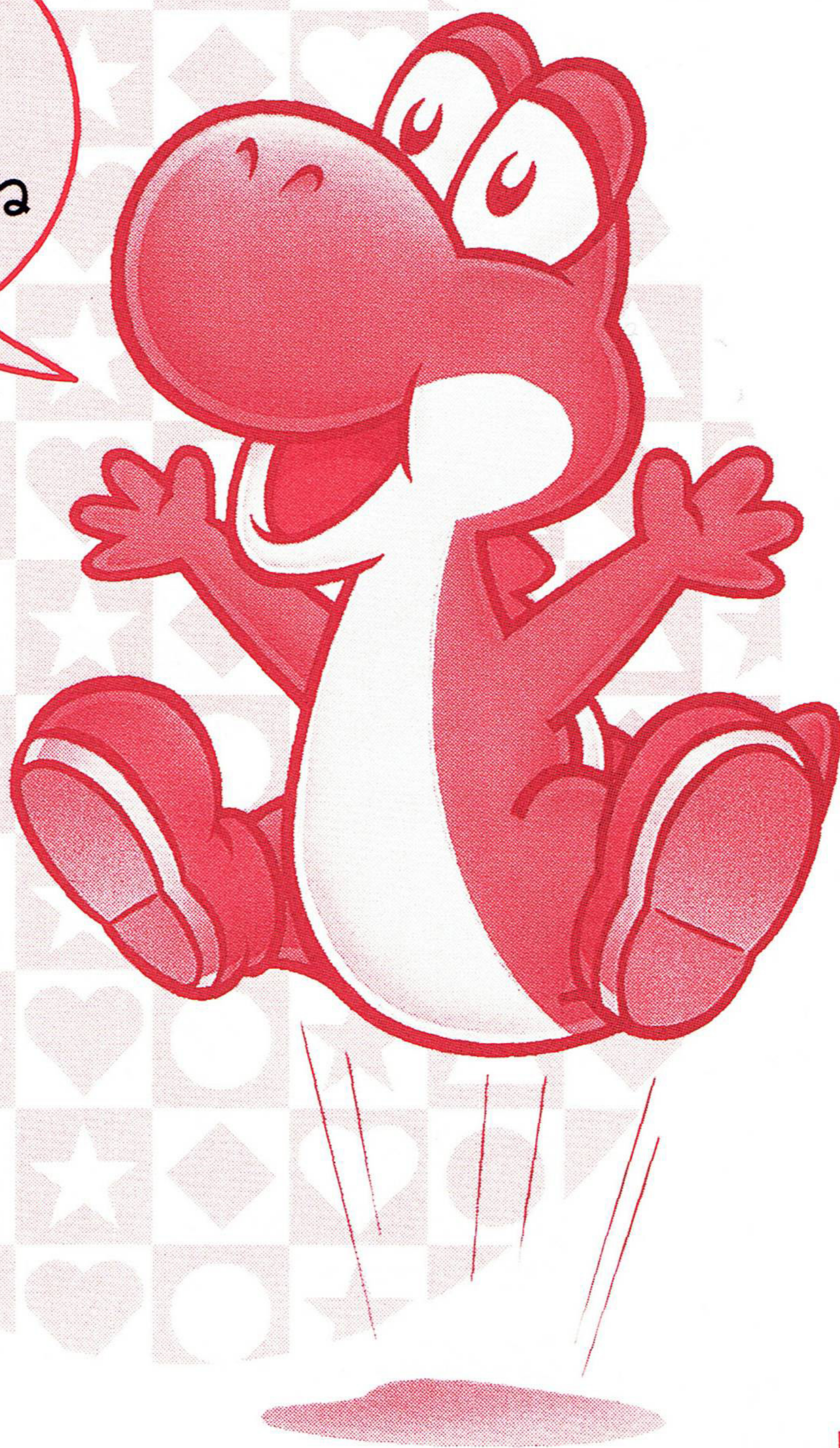
パスワードの設定



ステージクリア、パズル、VSコンピュータでは、各面をクリア
するごとに、8文字のパスワードが表示されます。ゲーム開始
時に、パスワードの項目を選ぶとパスワード入力画面が表示
されますので、パスワードを入力してください。



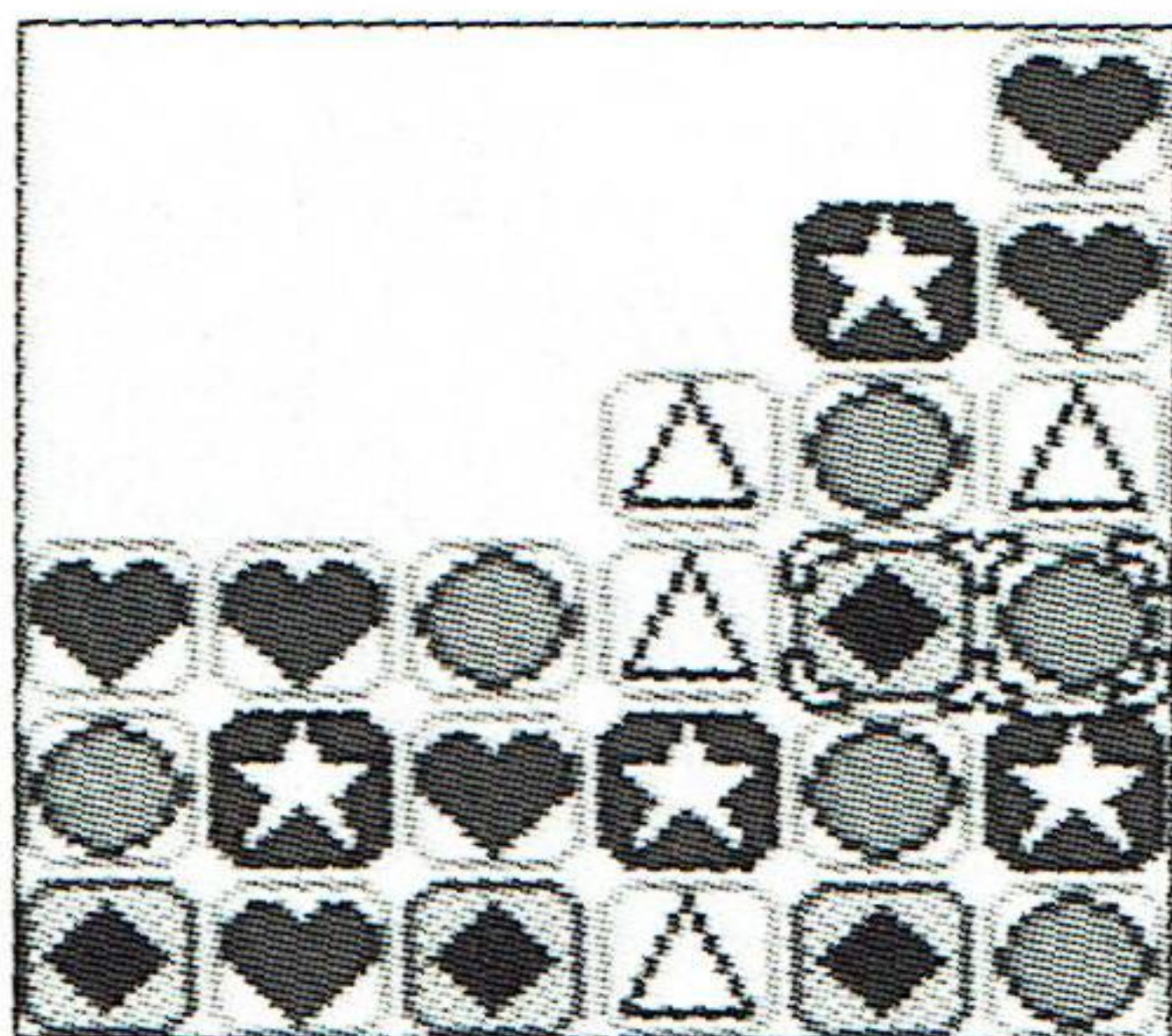
パスワードは
なが
長いから
まちがえないでね



さいしょ いっしゅるい け うえ の
最初に一種類のパネルをそろえて消し、その上に乗っている
らっ か した ほか つぎつぎ
パネルを落下させることで、下にある他のパネルもそろえて、次々
け れん さ け よ
と消していくことを、連鎖消しと呼びます。

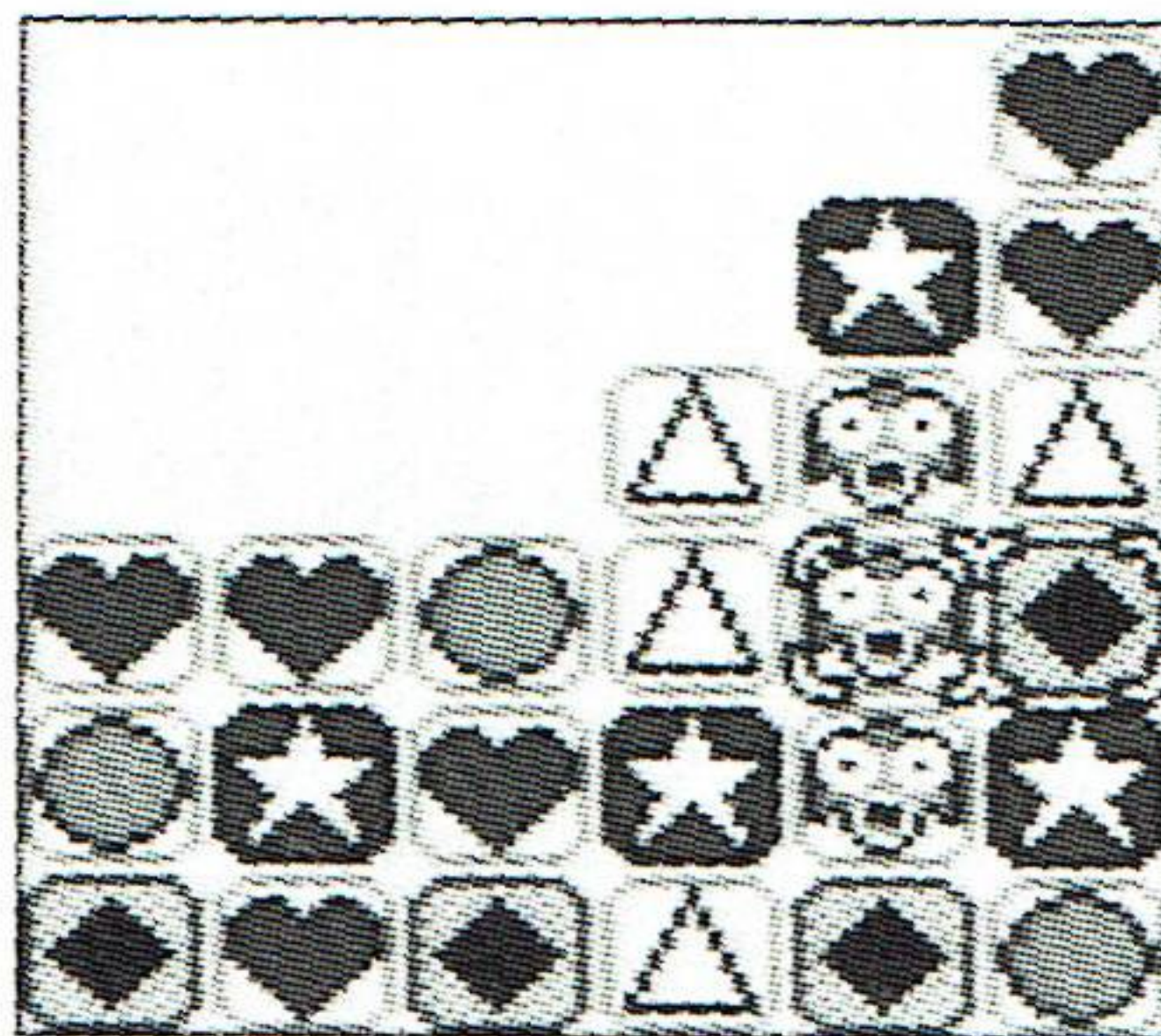
れん さ れい 3連鎖の例

①



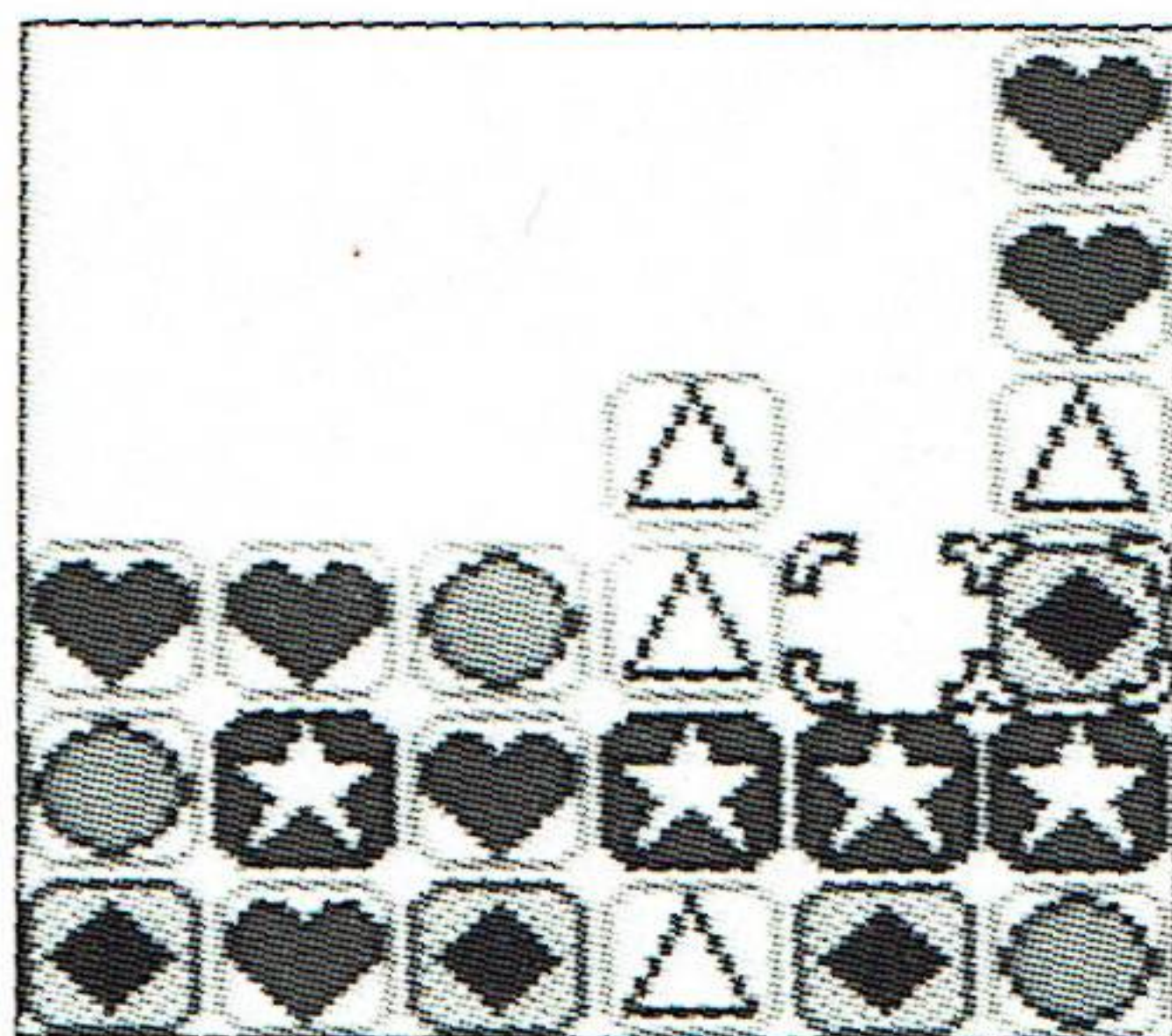
◆と●を入れかえ

②



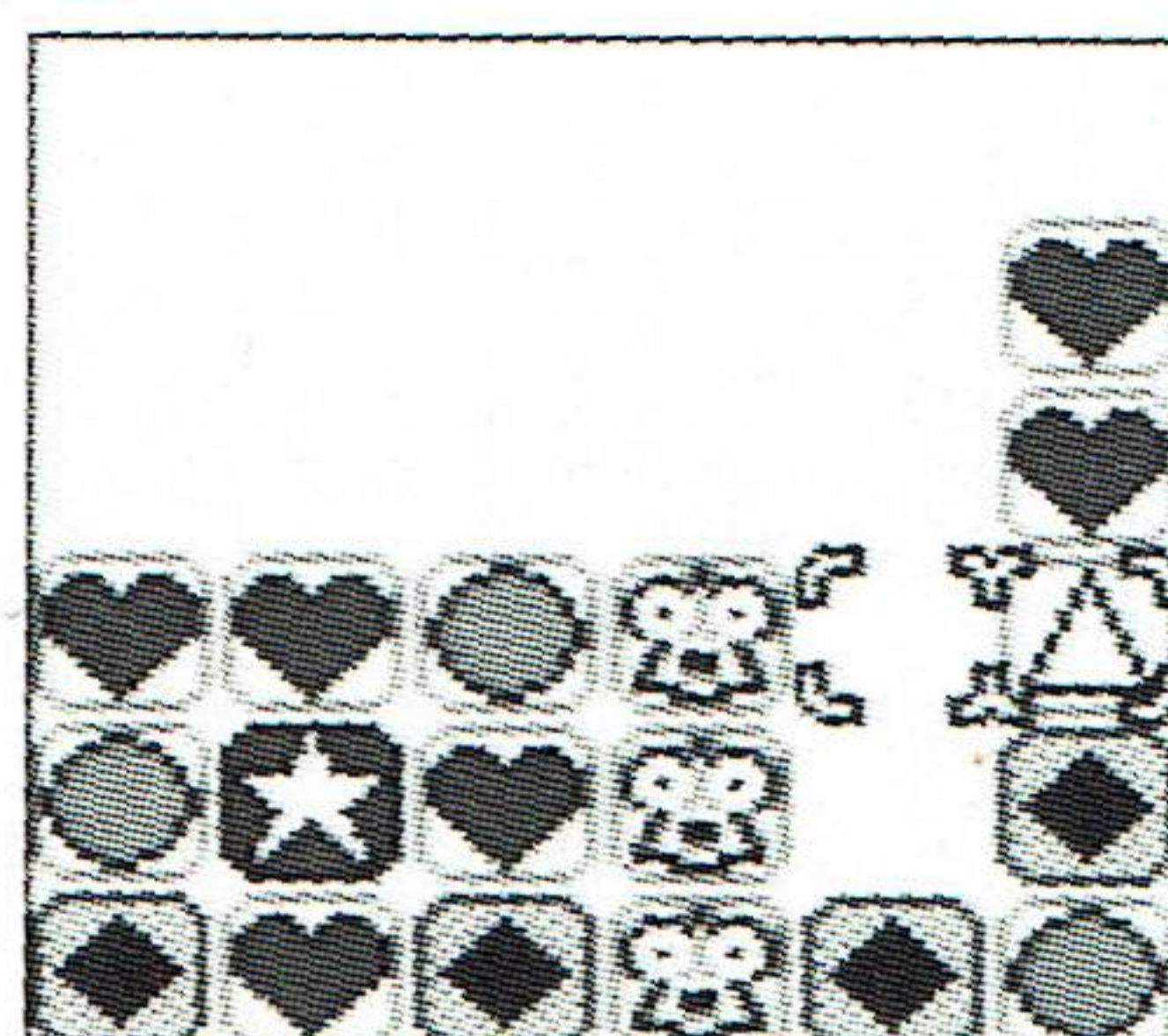
き
●が消える

③

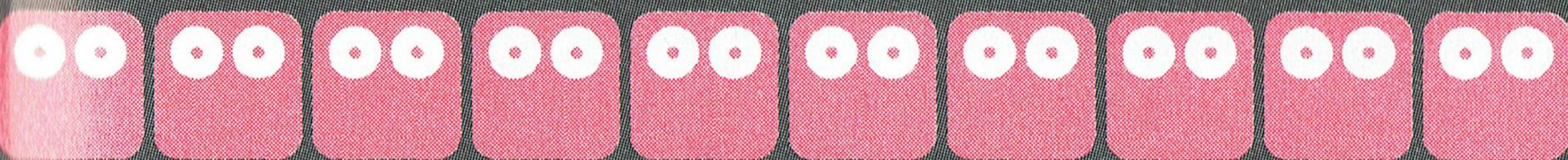


おき
★が落ちて消える

④



おき
△が落ちて消える

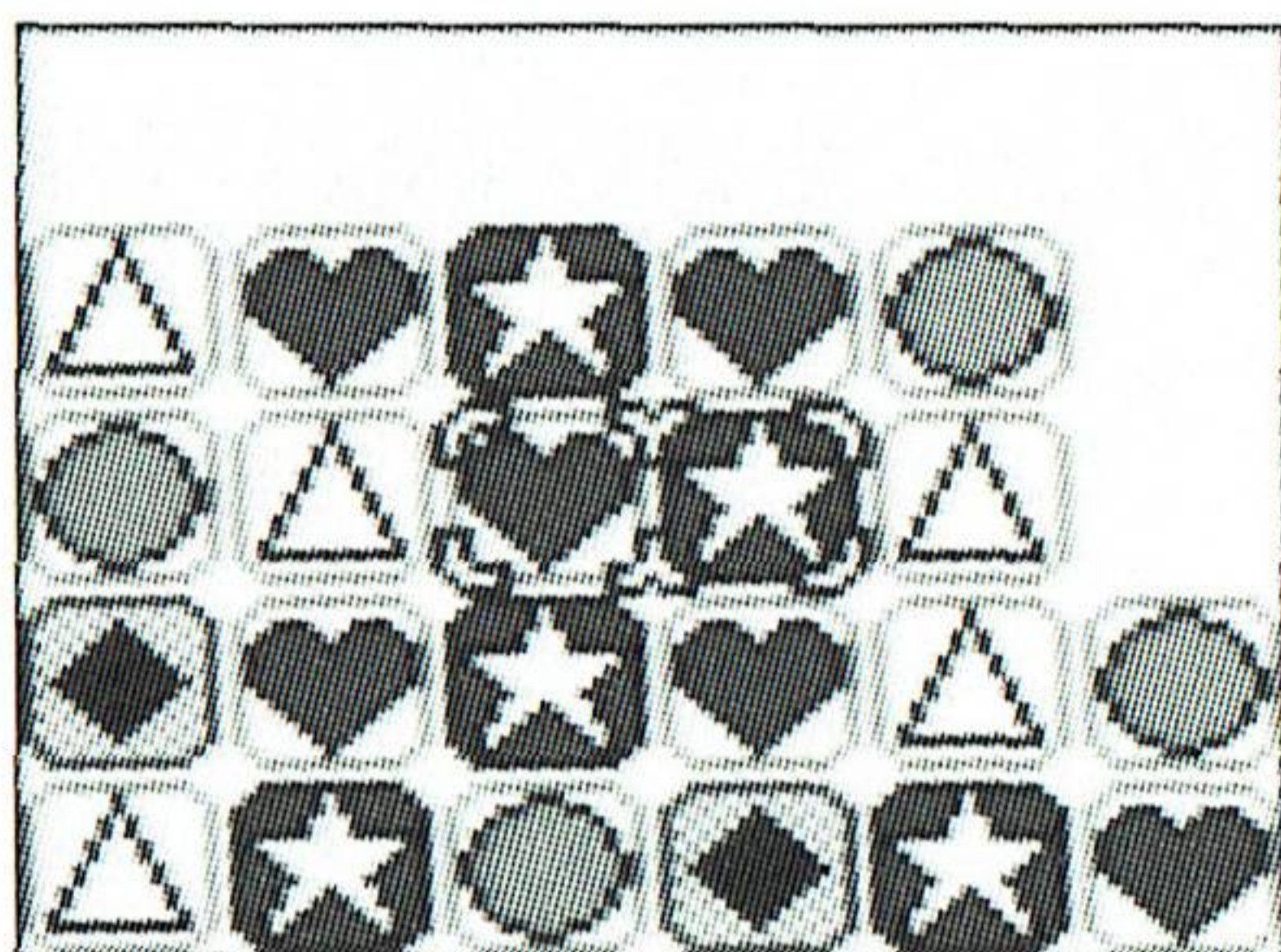


どう　じ　け 同時消し

かい　い　どう　まい　い　じょう　け　どう　じ　け
 1回のパネル移動で、4枚以上のパネルを消すことを同時消
 しと呼びます。一度に消えるパネルは同じ種類でも違う種類
 にもかまいません。

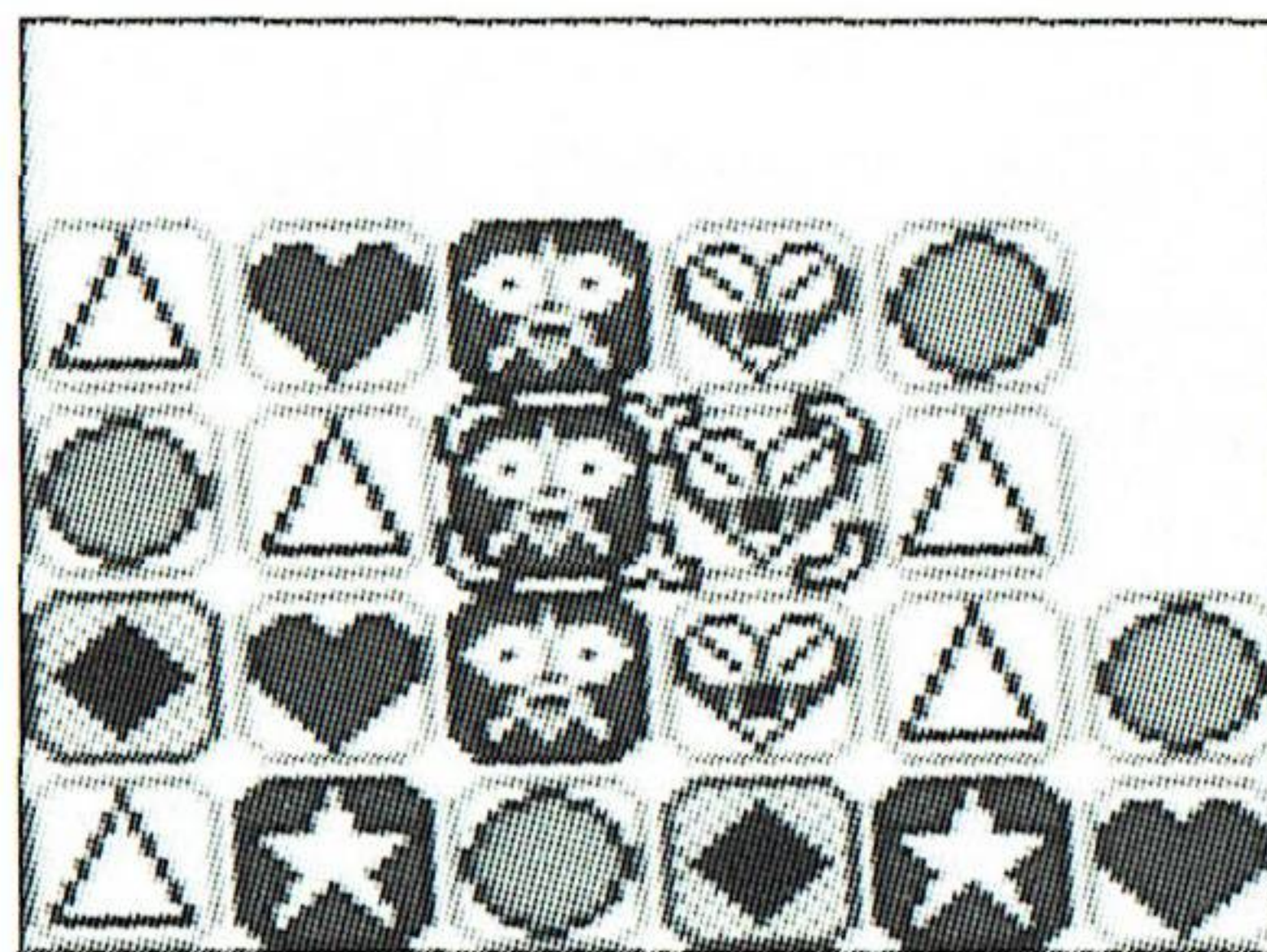
まい　どう　じ　け　れい 6枚同時消しの例

①



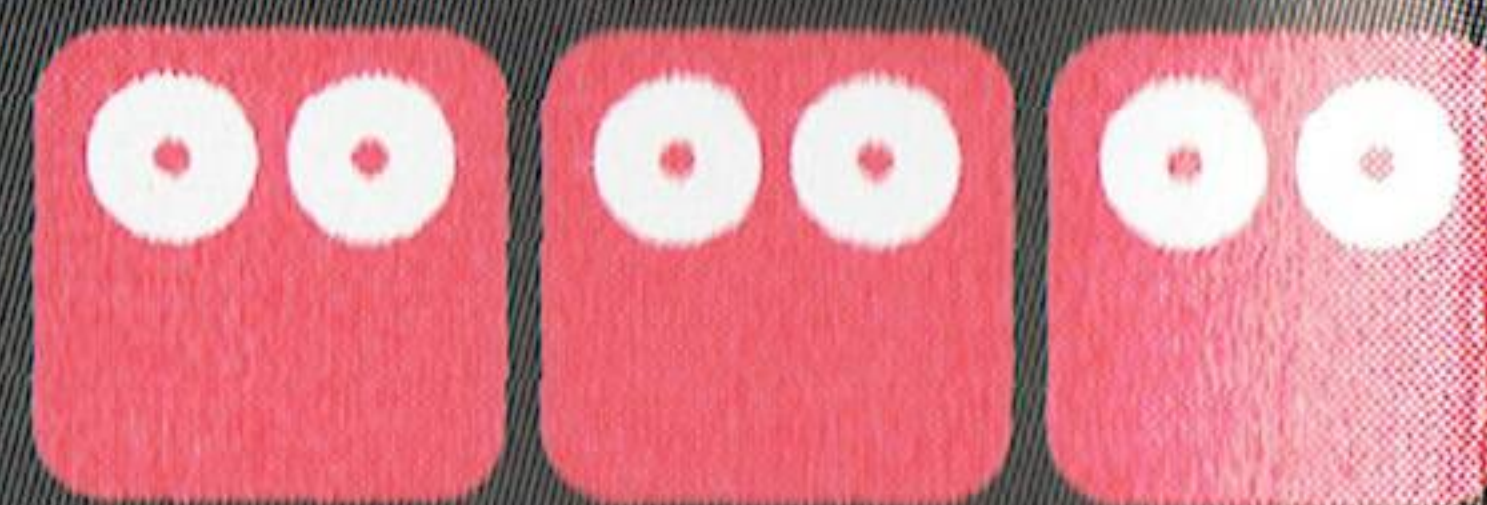
♡と★をい
 入れかえ

②



♡と★がどう　じ　け
 同時に消える

おじゃまパネルの消し方



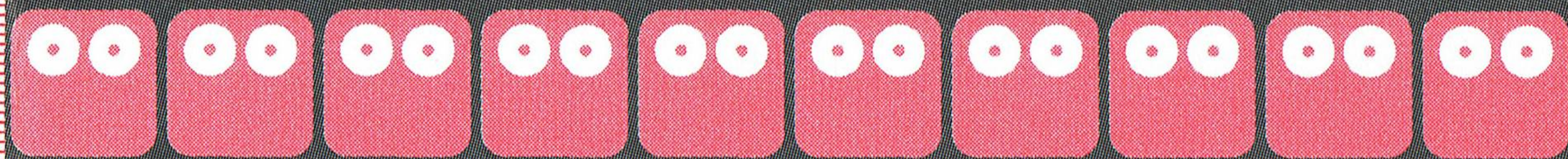
おじゃまパネルは消すことも移動することもできません。
ささえているパネルを消したり、抜き取ったりすることによって下げるだけならできるのですが……。

それじゃあ、どうすればおじゃまパネルを消すことができるのでしょうか？

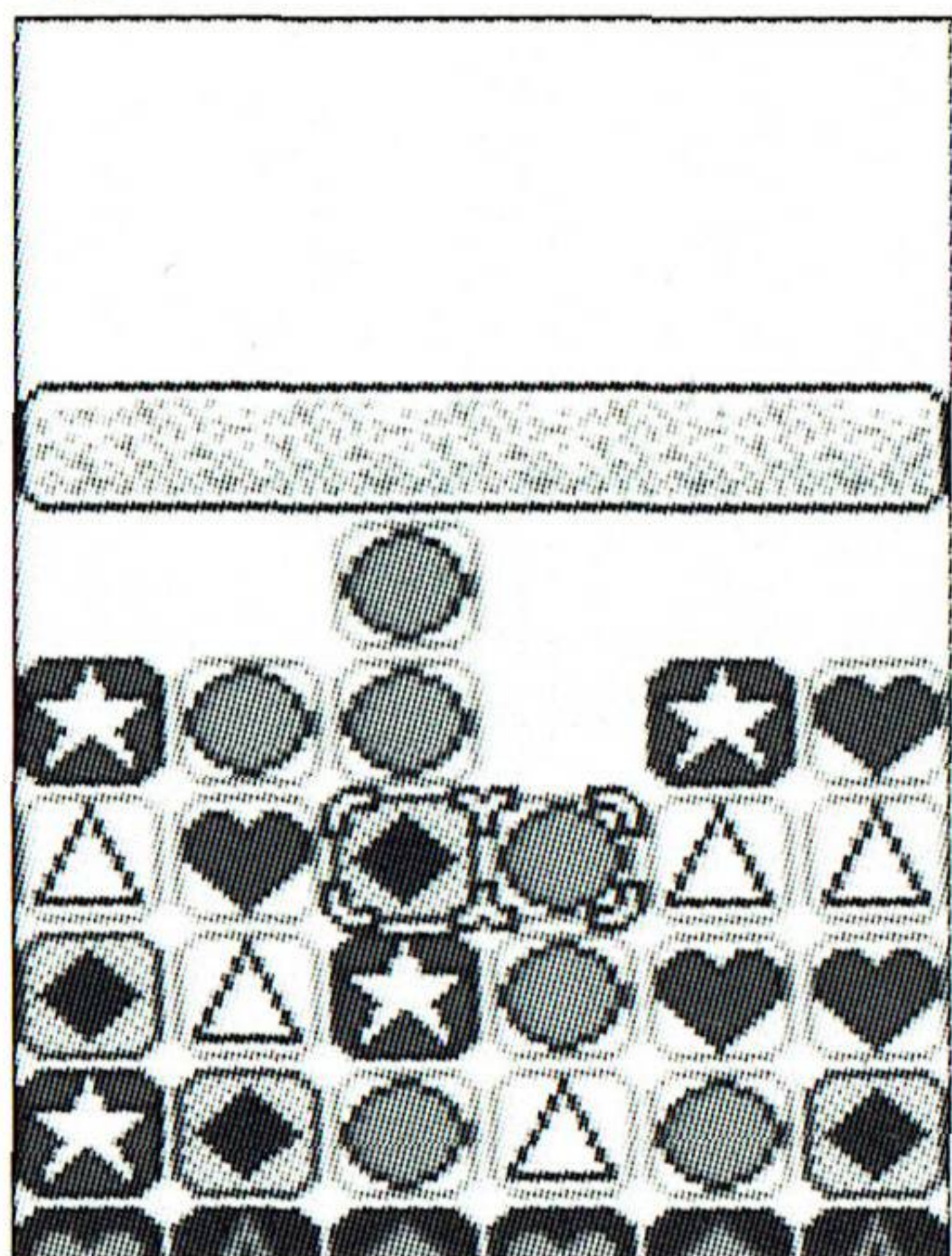
まず、右の図のように、おじゃまパネルにくっついている普通のパネルを消します。すると、おじゃまパネルが普通のパネルに変化します。変化したパネルは、他のパネルと同様に消すことができます。

※おじゃまパネルを消すときに、同じ柄のおじゃまパネルがくっついていると、いっしょに変化します。ただし、柄違いのときは変化しません。

また、2段以上の幅のあるおじゃまパネルは、下の1段だけが変化します。

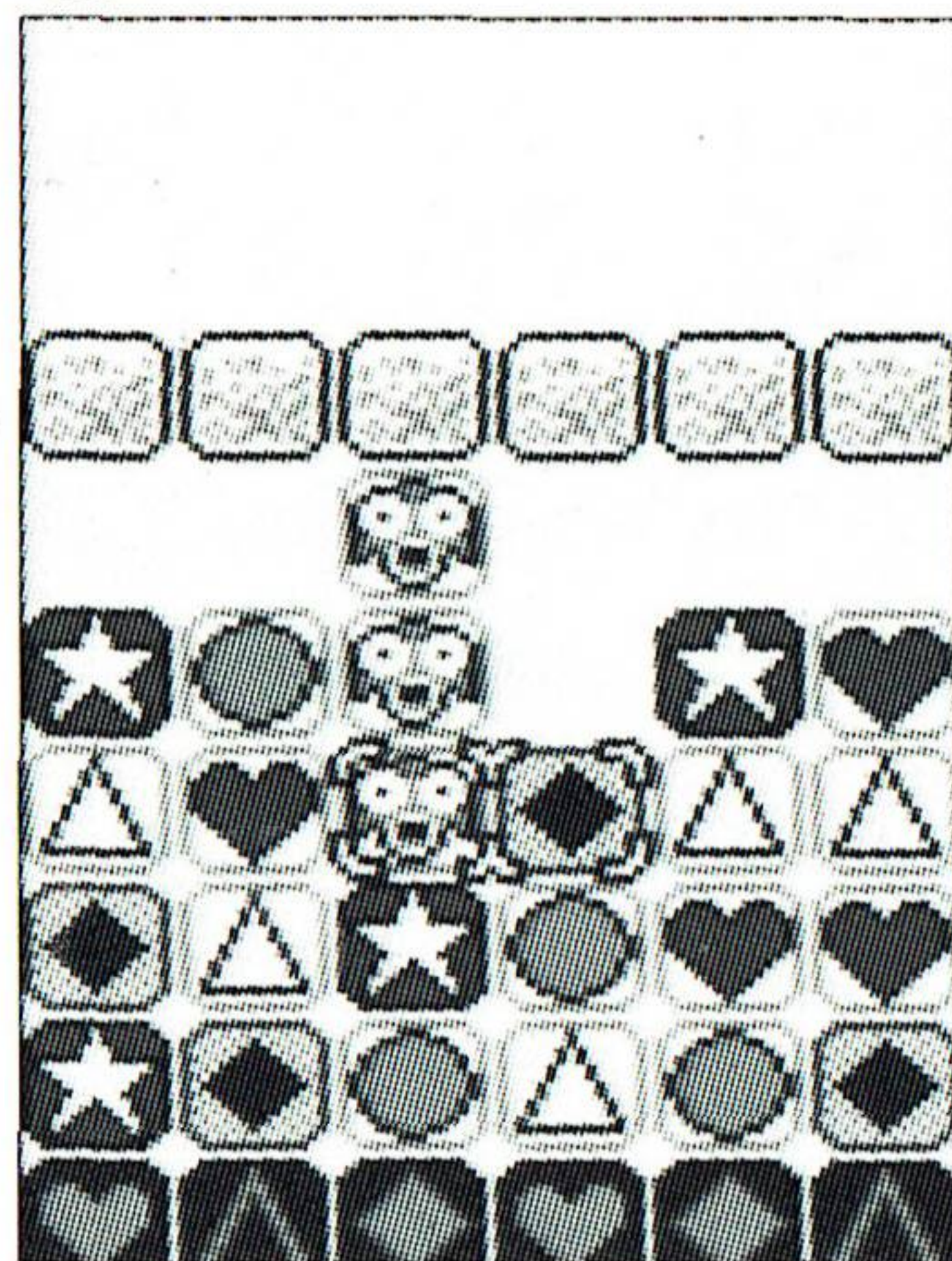


①



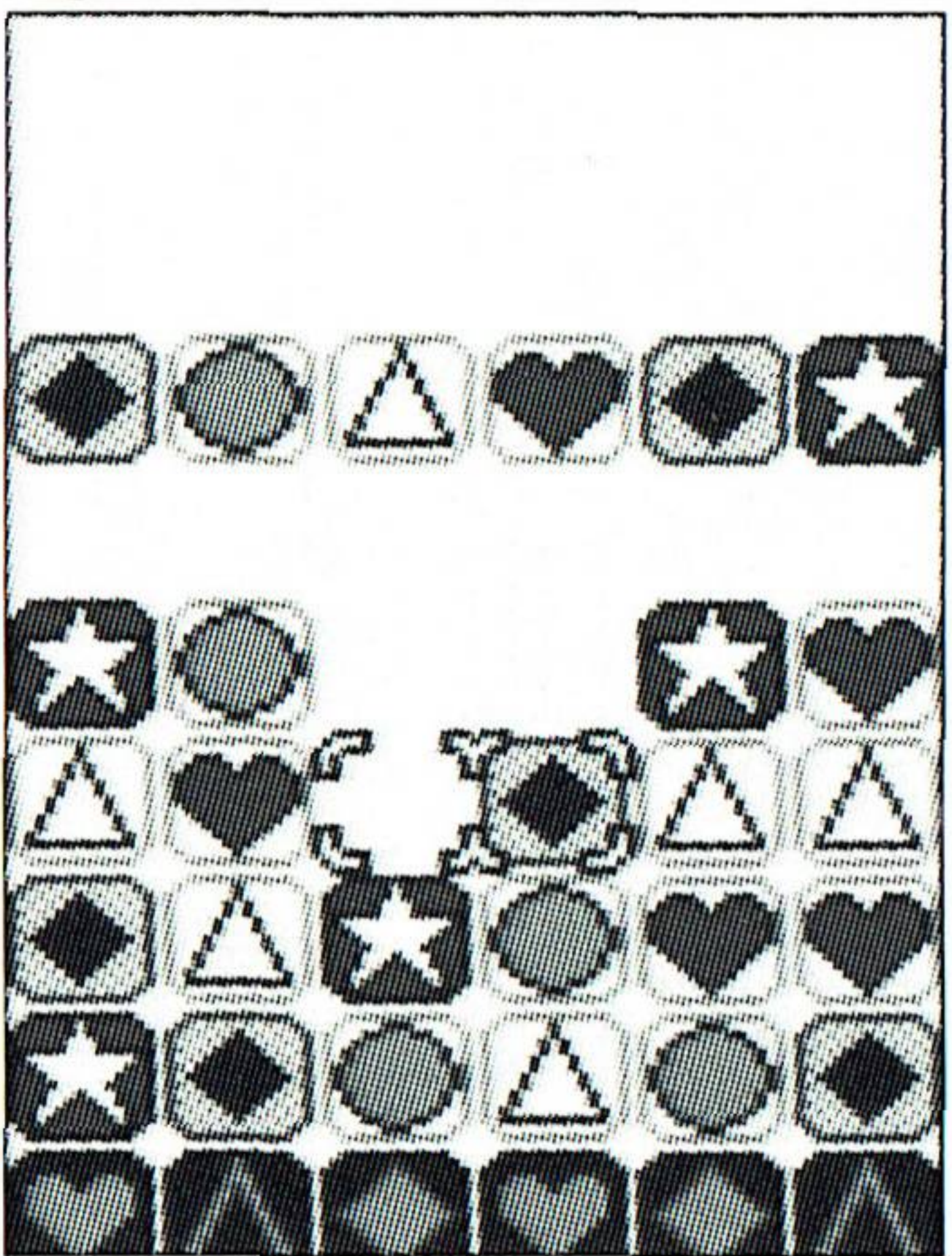
こうげき ふ
 攻撃されて降ってきた
 おじゃまパネル

②



おじゃまパネルに
せつ け
 接したパネルを消す

③



おじゃまパネルが
ふ つう へん か
 普通のパネルに変化する

●^{せん よう つう しん}専用通信ケーブルのつなぎ方^{かた}

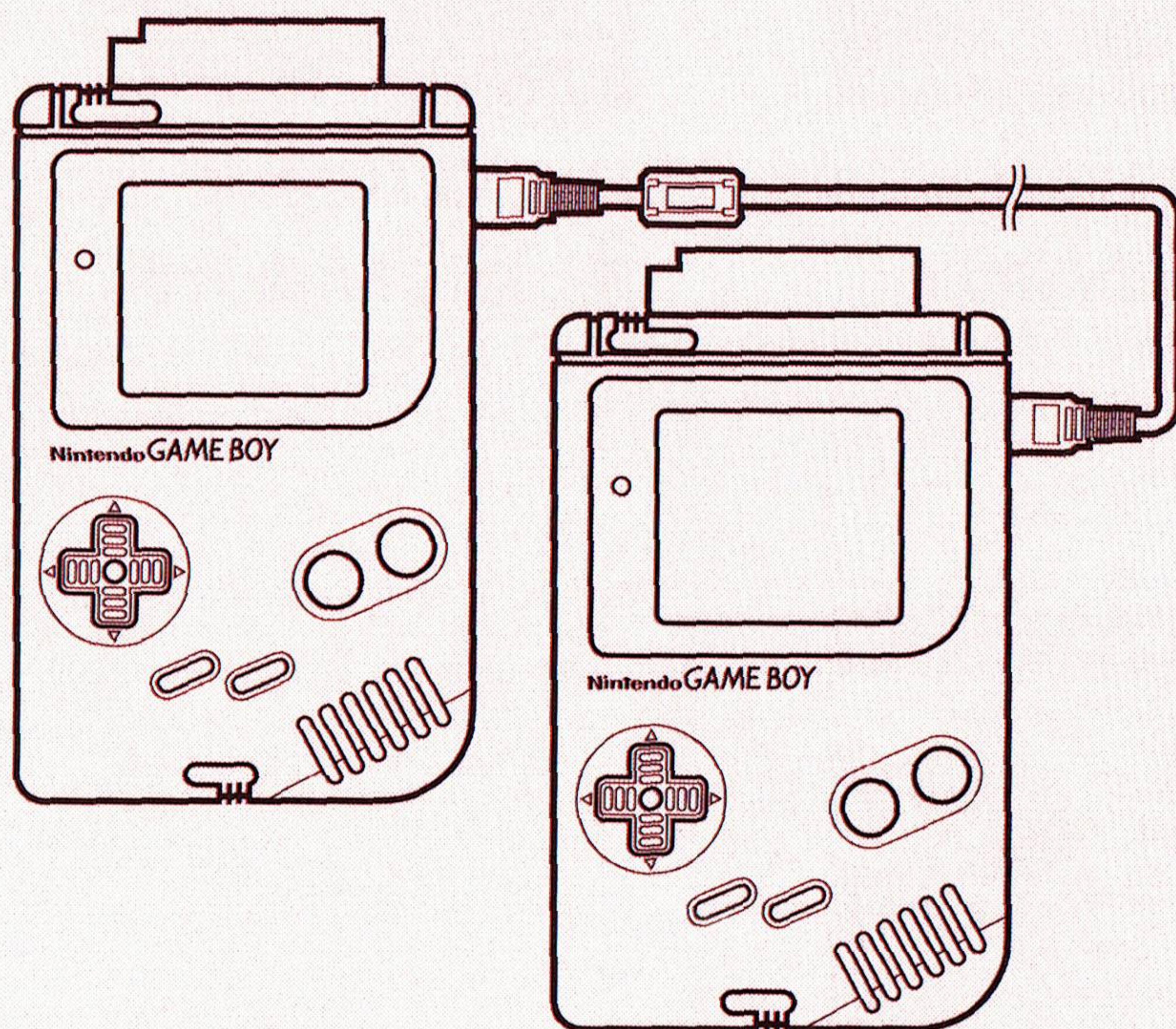
^{つぎ こうもく せつめい}次の項目で説明する、VS(対戦)ゲームで^{たいせん}2人対戦をする場合^{ふたり たいせん}は、以下のように^{い か}2台のゲームボーイを^{だい}通信ケーブルでつないでください。^{ば あい}

■^{よう い}用意するもの

ゲームボーイ(またはゲームボーイポケット)本体^{ほん たい}——2台^{だい}

「ヨッシーのパネポン」カートリッジ——2個^こ

^{せん よう つう しん}専用通信ケーブル——1本^{ぽん}



※ゲームボーイポケットを使用される場合には、^{し よう}通信ケーブルに^{へんかん}変換

^{せつぞく ひつよう}コネクタを接続する必要があります。

①図のように通信ケーブルを接続し、カートリッジが正しく
セットされているか確認できたら、ゲームボーイ本体の電
源をONにしてください。

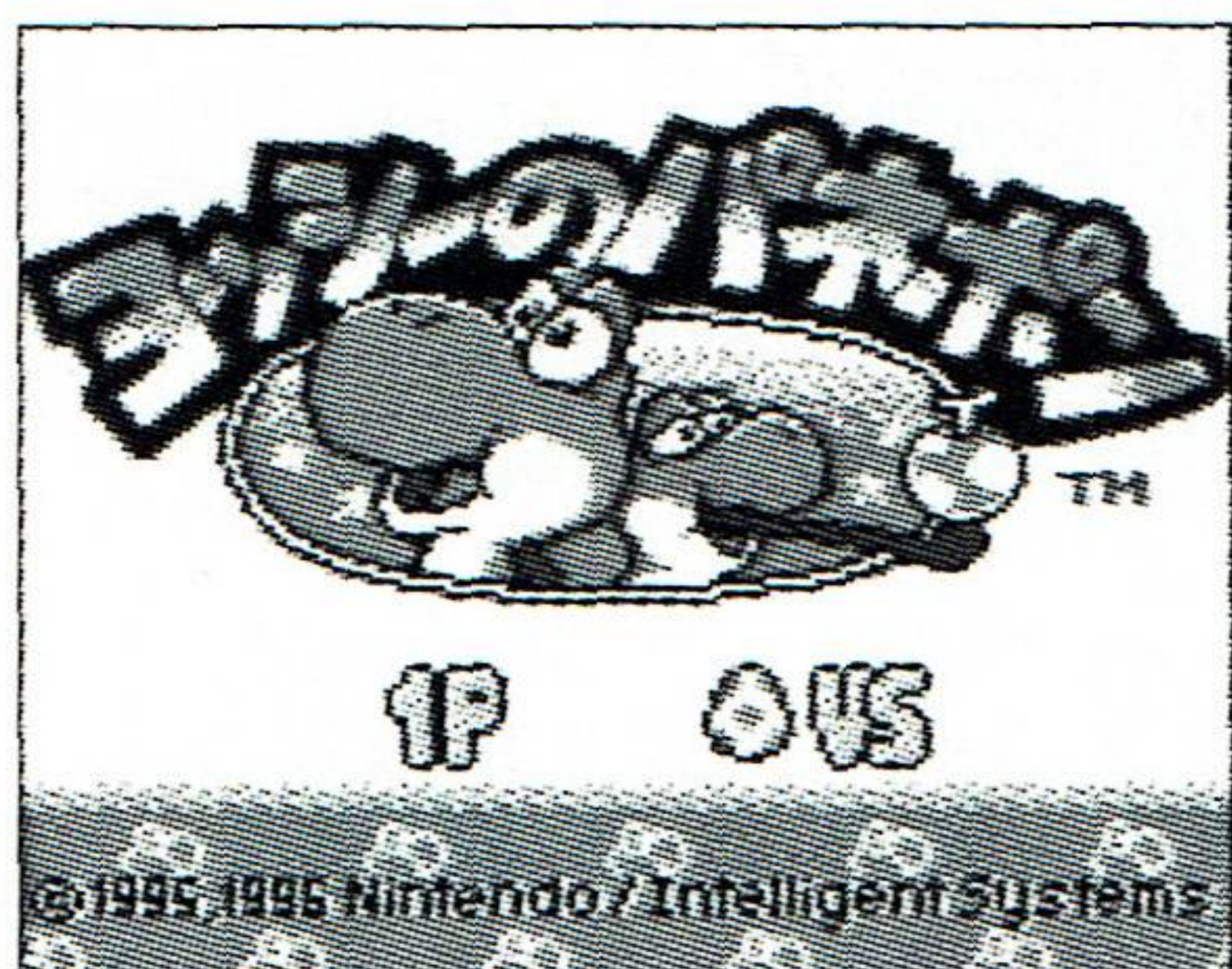
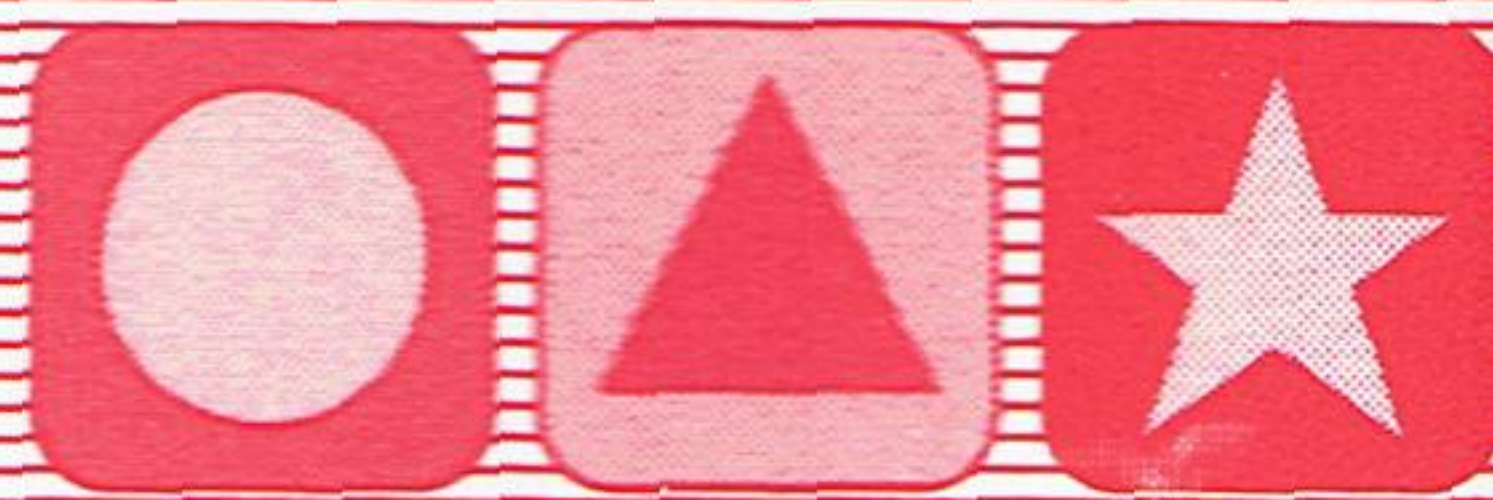
②両方の本体がタイトル画面を表示していることを確認し
たうえで、どちらかがVSを選択し、AボタンかSTARTボ
タンで決定してください。

注意

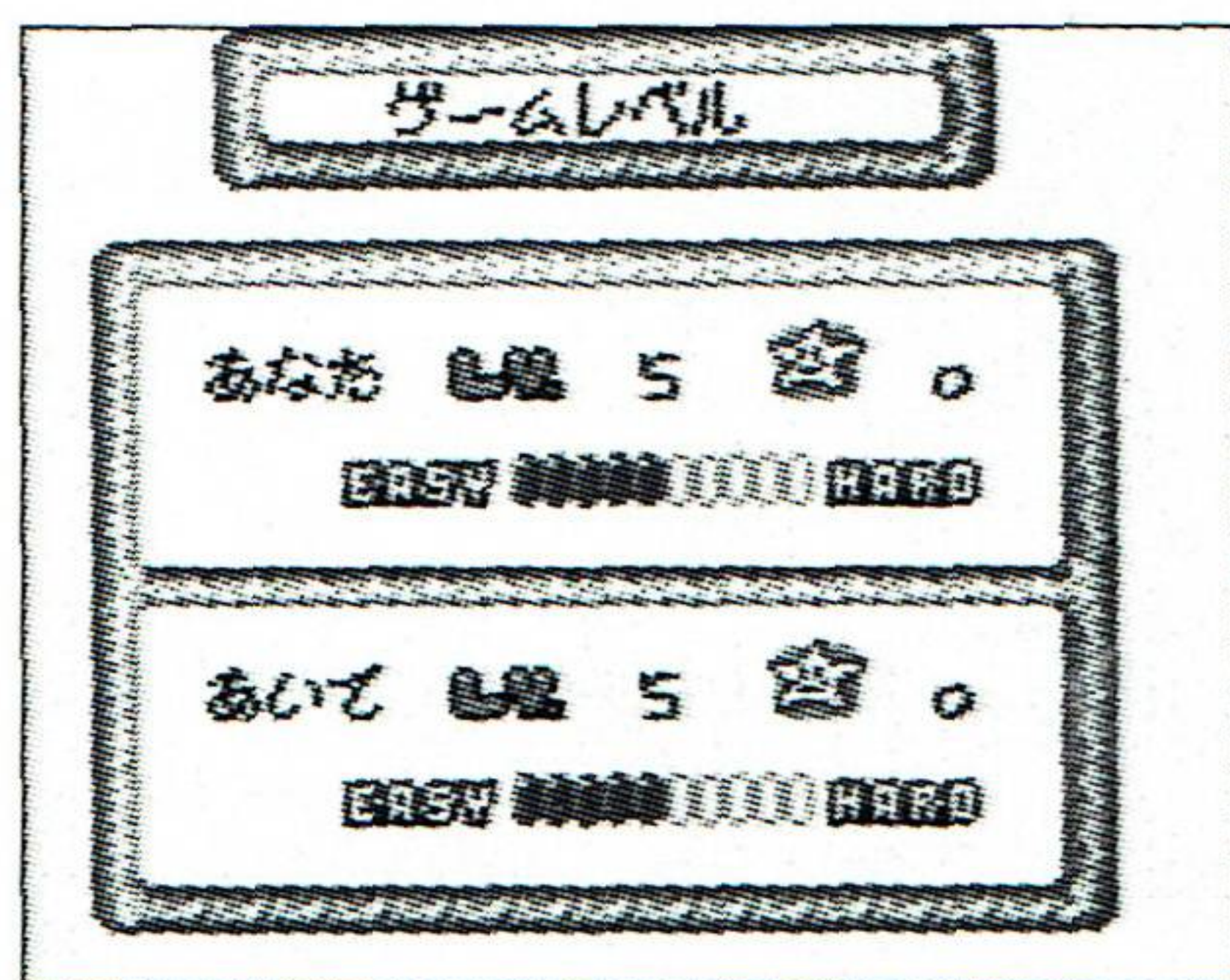
①がきちんとできていなかったり、ゲーム途中で通信ケーブ
ルを抜いたり、差し直したりすると、ゲームが作動しなく
なります。このような場合には、もう一度両方の電源スイ
ッチを切り、①からやり直してください。

※VS(対戦)ゲームではポーズはかかりません。

たい せん あそ かな VS(対戦)ゲームの遊び方



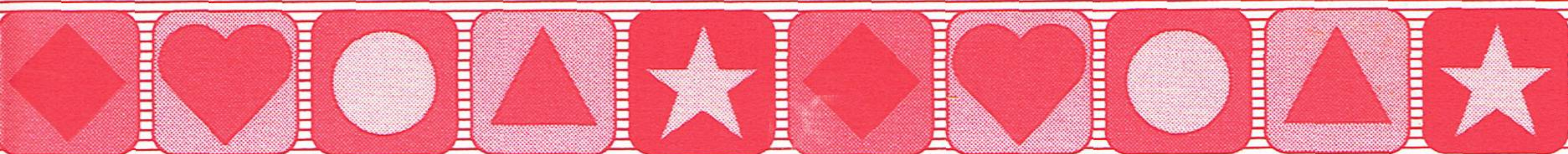
ふたり たい せん
2人で対戦ができるモードです。タイ
トル画面でVSを選択するとゲームが
はじ さいしょ せってい ふた
始まります。最初にレベルの設定が2
り ぶんひょうじ べつべつ せってい
人分表示され、それぞれ別々に設定で
きます。



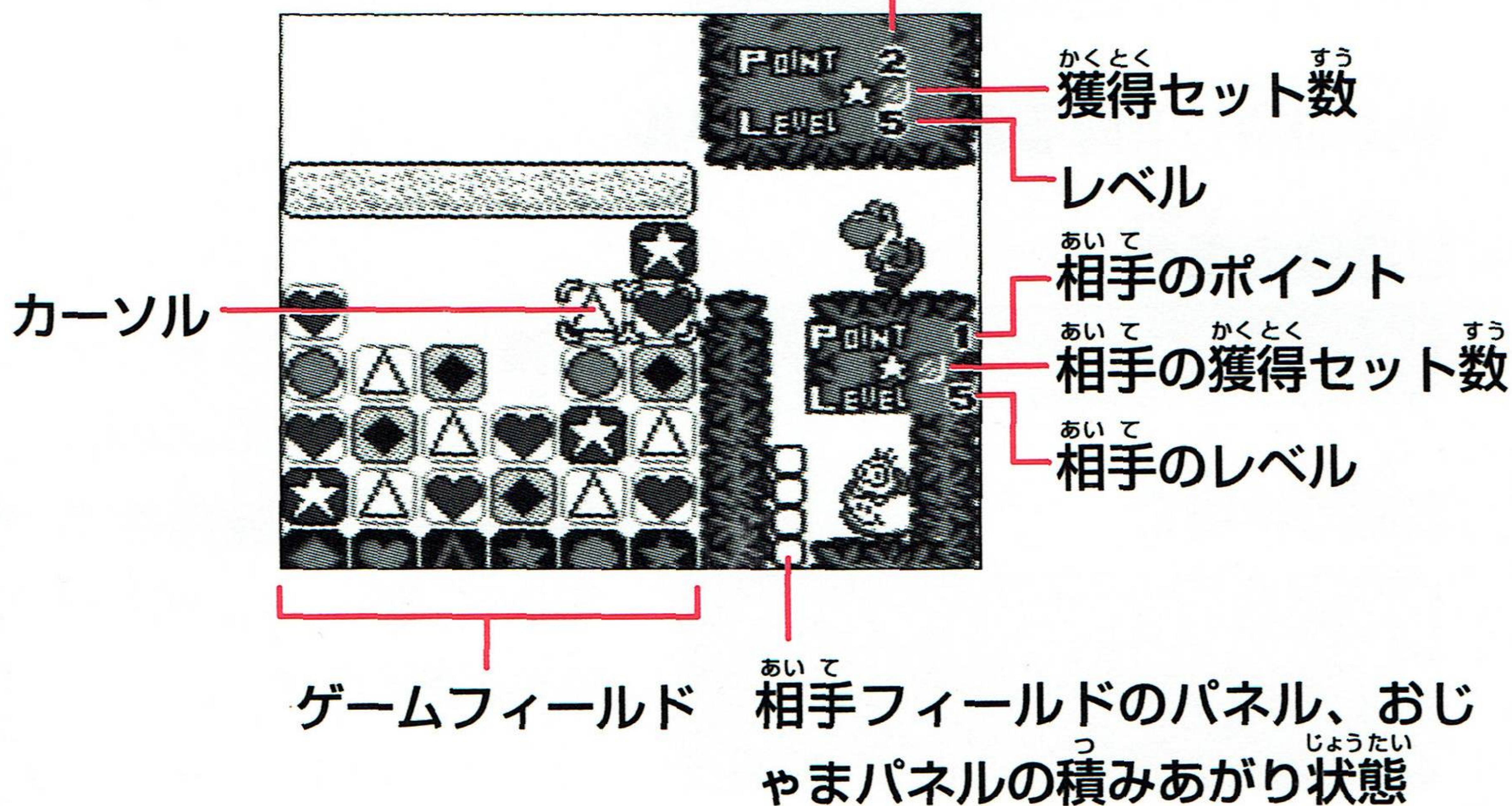
せってい レベルの設定

あ
せり上がってくるパネルの
そくど き
速度、パネルが消えるとき
そくど らっか そくど
の速度やパネルの落下速度
か
が変わります。

たい せん つぎ つぎ あ け
VS(対戦)ゲームでは、次々にせり上がってくるパネルを消し
あいて こうげき くわ あいて てんじょう
ながら、相手に攻撃を加えます。相手のパネルが天井にふれれば、
かくとく さき と か
1セット獲得で、先に2セット取ったほうのプレイヤーが勝ち
こうげき ほうほう け あらわ
となります。攻撃方法は、パネルを消していると現れるビック
け れん さ まいいじょう どうじ
リマークパネルを消す、連鎖をする、4枚以上のパネルの同時
け とお れん さ どう
消しをするの3通りです。(くわしくは、16ページの「連鎖、同
じ け よ
時消しについて」を読んでください) ビックリマークパネルを
け れん さ どうじ け あいて すじょう
消したり、連鎖や同時消しをすると、相手の頭上におじゃまパ
ふ さんじょう
ネルが降ります(24ページ参照)。

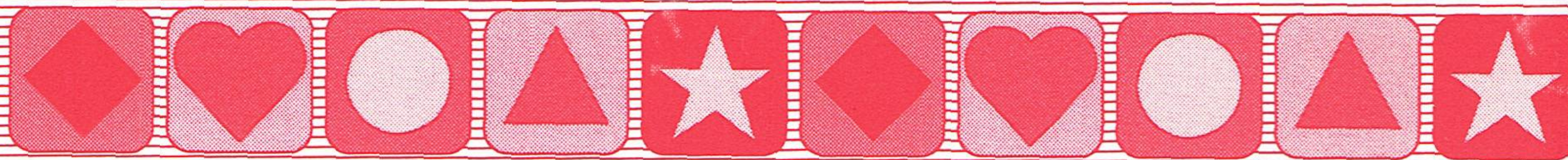


ポイント（あなたの^{げんざい}現在までの^か勝ち^{すう}数）



※^{さいしょ}最初に^{せんたく}選択するキャラクターは、^{おうえん}応援してくれるキャラクターを選ぶもので、キャラクターによるハンディはありません。

※ポイント^{ほか}は他のモードを選ぶか、またはゲームボーイの電^{えら}源^{でん}を切ると消えてしまいます。



●ビックリマークパネル消しで降るおじゃまパネル

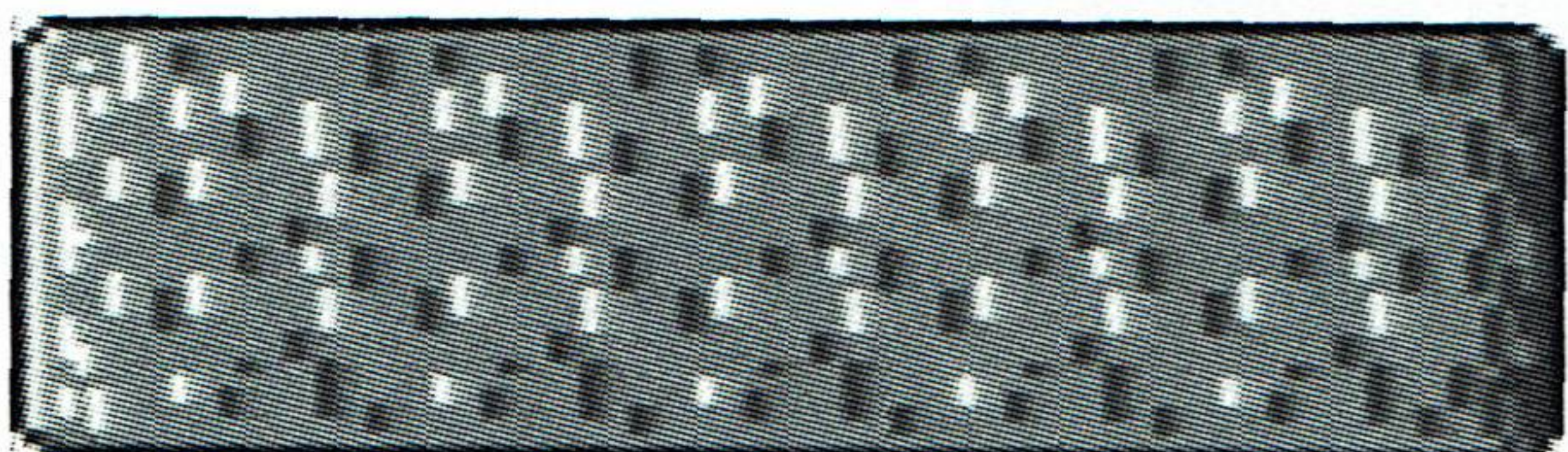


●連鎖消しで降るおじゃまパネル

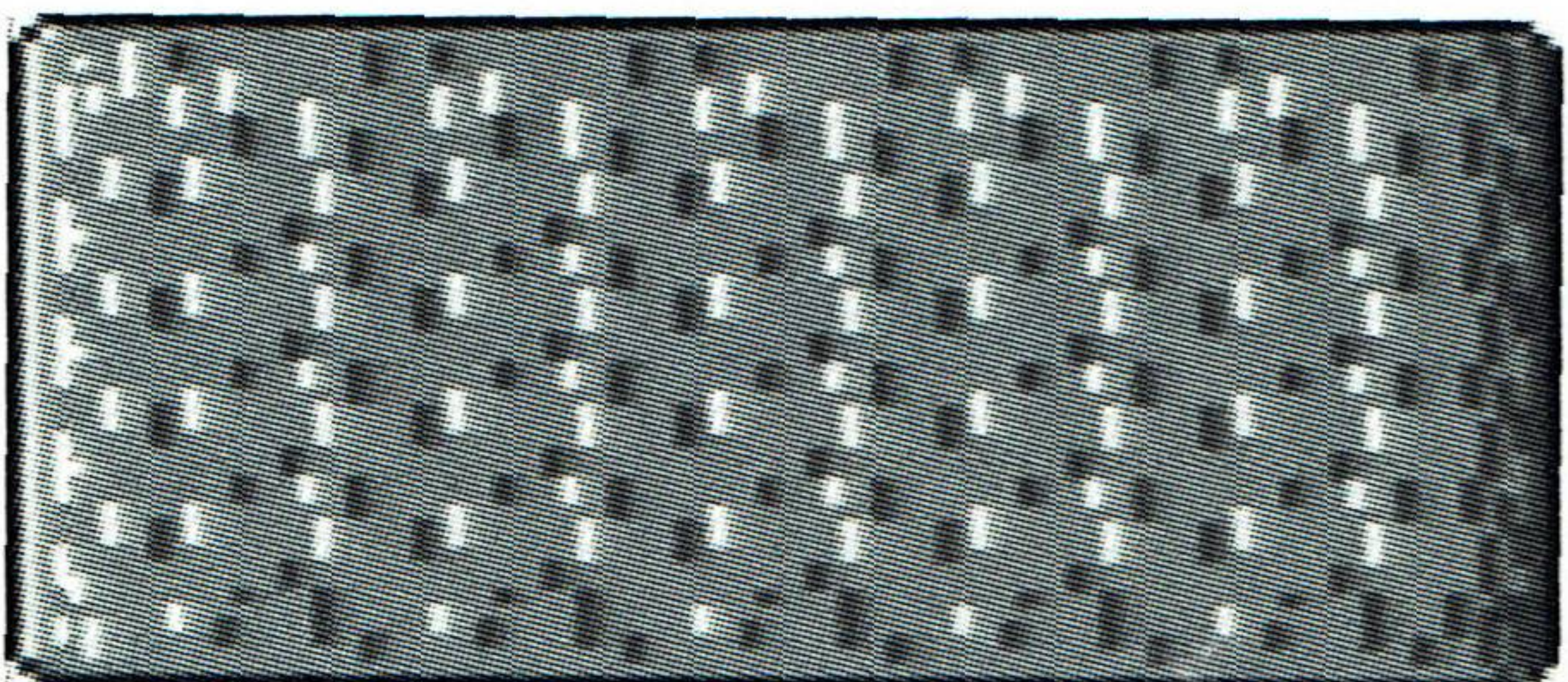
2連鎖の場合



3連鎖の場合



4連鎖の場合



連鎖消しで降るおじゃまパネルは左の図のうにたくさん連鎖をするほど、厚いおじゃまパネルが降ります。

同時消しの場合は、4個消し以上を何回か行うごとに、2連鎖と同じおじゃまパネルが降ります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されております。

きゃく さま そう だん まど ぐち
お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

本 社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地

TEL. (075) 541-6113

東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22番地

TEL. (03) 3254-1647

大 阪 支 店 〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号

TEL. (06) 376-5970

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号

TEL. (052) 571-2506

岡 山 営 業 所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号

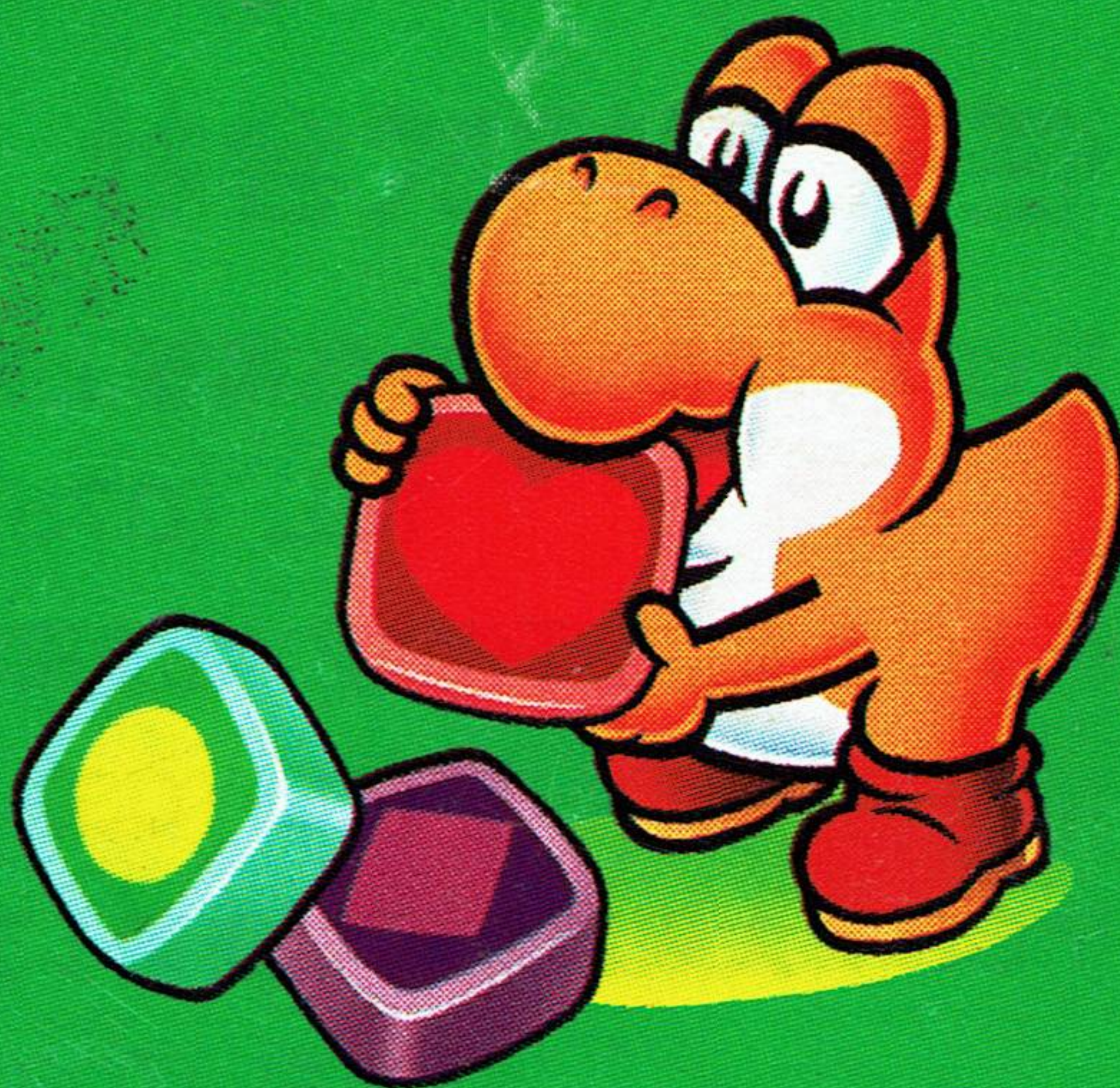
TEL. (086) 252-2038

札 幌 営 業 所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地

TEL. (011) 612-6930

ヨッシーのパネポン

TM



任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075) 541-6113 (代)

GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

PRINTED IN JAPAN

©1995・1996 Nintendo / Intelligent Systems

禁無断転載